



Bandy Játékszabály

Korszerűsítette a Nemzetközi Bandy Szövetség 2003 októberben

Kiadta: Magyar Bandy Szövetség

Fordította:
Lingvay Klára
Kordisz András

Tartalom

1. szabály: A pálya.....8

1. 1	A pálya és méretei.....	8
1. 2	A palánk.....	8
1. 3	Meghatározott hely a pályára való belépéshez a játékosoknak	9
1. 4	Kapuk	9
1. 5	Pályák elektronikus világítása	9

***Megjegyzések és értelmezések*9**

C1. 1	A jég felszínének az állapota	9
C1. 2	A játék lefújása	10
C1. 3	Ellenőrzés	10
C1. 4	A jég hibái	10
C1. 5	A határok elmozdulása	10
C1. 6	A játékosok elkülönítése a pályától	10
C1. 7	Pad a cserejátékosoknak és csapatvezetőknek	10
C1. 8	Pályaszélek, amelyek a fagy miatt a jéghez tapadnak és pályaszélek, amelyek a szél miatt mozdulnak el.....	10
C1. 9	A kapuk	11
C1. 10	A labdakosár	11
C 1. 11	A világítás meggyújtása	11

2. szabály: A felszerelés12

2. 1	A labda	12
2. 2	A bot	12
2. 3	A korcsolyák	12
2. 4	A védőfelszerelés	12
2. 5	Az egyenruhák-hasonló egyenruhák	12

***Megjegyzések és értelmezések*12**

C2. 1	A jóváhagyás jele	12
C2. 2	A bíró felszerelés ellenőrzése	13
C2. 3	Játékosok, akik elveszítik a felszerelésüket	13
C2. 4	Késés hiányos felszerelés miatt	13
C2. 5	Labda, amelyik beleakad a korcsolyába vagy a felszerelésbe	13
C2. 6	A szervező kötelességei	13
C2. 7	Színek	13

3. szabály: A résztvevők száma14

3.1	A résztvevők száma a meccs elején	14
3. 2	A játékosok cseréje	14
3. 3	Játékosok belépése, akiket előzőleg leküldtek a pályáról	14
3. 4	A kapitány	15

***Megjegyzések és értelmezések*15**

C3. 1 Elégtelen számú játékos a meccs kezdetén	15
C3. 2 8-nál kevesebb játékosal rendelkező csapat	15
C3. 3 A játékosok helyettesítésére és újra-belépésére kijelölt hely	15
C3. 4 Amikor a jelenlévő játékosok létszáma kevesebb, mint fele az ellenfélnek	15
C3. 5 A játékos lista elkészítőjének és a csapatmenedzser felelőssége	16
C3. 6 A csapatvezetők és cserejátékosok	16

4. szabály: A játékidő17

4. 1 Közönséges játékidő	17
4. 2 Érmefeldobás és a játékidő	17
4. 3 Hosszabbítás	18
4. 4 Szünetek	18
4. 5 A játék törlése vagy megszakítása	19
4. 6 A játék újrajrkezdése megszakítás után (bírói labdabedobás)	19

Megjegyzések és értelmezések19

C4. 1 Időhozzáadás	19
C4. 2 Szabálytalan játékidő	19
C4. 3 Időellenőrzés	20
C4. 4 Szélsőségesen alacsony hőmérséklet	20
C4. 5 A meccs törlése alacsony hőmérséklet miatt	20
C4. 6 Sűrű hóesés	20
C4. 7 A sűrű köd	20

5. szabály: A játékos jogai22

Megjegyzések és értelmezések22

C5. 1 Játékosok bot nélkül	22
C5. 2 Játékosok, akik véletlenül érintik meg a jeget	22
C5. 3 Játékosok térdelő helyzetben	22
C5. 4 Játékosok, akik a jégre vetik magukat	22
C5. 5 A kapus, aki a jégre veti magát	22
C5. 6 Kapus, aki a saját büntetőterületén kívül játszik	22
C5. 7 Törött bot	22
C5. 8 Játékosok, akik véletlenül kerülnek a pályán kívülre	23
C5. 9 A cserejátékos belépése	23

6. szabály: A kapus24

6. 1 A kapus felszerelése	24
6. 2 Szándékos hazaadás a saját kapusnak	24
6. 3 Amit a kapus a büntető területen belül tehet	24
6. 4 Amit a kapus a saját büntetőterületén kívül tehet	24
6. 5 Büntetések, ha a kapus megszegi a szabályokat	24
6. 6 A kapust érintő büntetések	25
6. 7 A sérült kapus helyettesítése	25
6. 8 Amikor a kapus nem képes eldobni a labdát	25
6. 9 A kapus, aki helyet cserél egy mezőnyjátékosal	25

6. 10	A kapust nem akadályozhatják a mezőnyjátékosok	25
-------	--	----

7. szabály: Játék a labdával26

7. 1	Ütések a bottal	26
7. 2	A labda terelése	26
7. 3	A labda kézzel, illetve magas bottal, vagy fejvel történő megállítása	26
7. 4	Ha a labda megüti a bírót	26

Megjegyzések és értelmezések26

C7. 1	Magas bot	26
C7. 2	Ütések a többi játékosal való közelségben	26
C7. 3	A labda szabálytalan megállítása, amely előnnyel jár	26

8. szabály: Játék az ellenféllel szemben27

8. 1	Az ellenfél megütése, megrúgása, illetve kézzel történő feltartása	27
8. 2	Az ellenfél akadályozása a bot használatában	27
8. 3	Erőszakos játék	27
8. 4	Olyan ellenfél akadályozása, akinél nincs labda (beavatkozás)	27
8. 5	Elfogadható szintű érintkezés az ellenféllel	27
8. 6	A szabályok megszegéséért járó büntetés	27
8. 7	Az ellenfél elgáncsolása lövő helyzetben a büntetőterületen kívül	27

Megjegyzések és értelmezések27

C8. 1	Elfogadhatatlan érintkezés az ellenféllel	27
C8. 2	Az ellenfél megütése a bottal, amikor az nem sikerül	28
C8. 3	A labda „elérhető távolságon belül” fogalom értelmezése	28
C8. 4	A botra mért ütések	28
C8. 5	Az ellenfélre való rátapadás	28
C8. 6	Az ellenfél elgáncsolása a büntető területen kívül	28
C8. 7	Az ellenfél elgáncsolása a büntető területen belül	28

9. szabály: A gól megítélése29

9. 1	Az érvényes gól	29
9. 2	Nem érvényes gól	29
9. 3	Ha a kapu elmozdul az eredeti helyzetéből	29
9. 4	A gólt követő középkezdés	29

Megjegyzések és értelmezések29

C9. 1	Amikor a labda megüti a bírót	29
C9. 2	Amikor egy labda megüt egy csapattársat, vagy ellenfelet	29
C9. 3	Amikor a labda megüt egy nézőt	30
C9. 4	Ha illetéktelen személy visszatartja a labdát	30
C9. 5	Ha illetéktelen személy megpróbálja megállítani a labdát	30
C9. 6	Törött, illetve elejtett bot esete a gólhelyzettel kapcsolatban	30
C9. 7	Ha a gólszerzés akkor történik, amikor a támadó csapatnak túl sok játékosa tartózkodik a pályán	30

C9. 8	A nem megítélt gól	30
10.	szabály: A labda játékba helyezése	31
10. 1	Kidobás és szabadütés a büntető területen belül	31
10. 2	Ha a labda túlmegy az oldalvonalon	31
10. 3	Sarokütés	31
	<i>Megjegyzések és értelmezések</i>	<i>31</i>
C10. 1	Ha az egész labda túlmegy a vonalon	31
C10. 2	Amikor a labda nekiütődik a kapufának, a keresztrúdnak, vagy a bírónak	32
C10. 3	A kidobás, a sarokütés, a szabadütés és a büntető ütés végrehajtása	32
C10. 4	A kidobás szabálya	32
C10. 5	Szabályok a sarokütésre vonatkozóan	33
11.	szabály: A les	34
11. 1	A les meghatározása	34
11. 2	A játék megállítása les miatt	34
	<i>Megjegyzések és értelmezések</i>	<i>34</i>
C11. 1	A les szabály minden helyzetben érvényes	34
C11. 2	Ha a labda az ellenfelet érinti	34
C11. 3	Amikor a labda az ellenfélnél van	34
C11. 4	Amikor a labda a kapufának ütődik, majd egy játékoshoz kerül	34
C11. 5	A passzív játékos leshelyzetben	34
C11. 6	A játékos, aki az ellenfél kapujába lép	35
C11. 7	A játékos, aki a labda mögött van	35
C11. 8	A leshelyzetben lévő játékos, aki utána megy a labdának	35
C11. 9	A leshelyzet abban a pillanatban kell megállítani, amikor a labda, játékban van	35
12.	szabály: A szabadütés	36
12. 1	A szabadütés megítélése	36
12. 2	A szabadütés megítélhető az alábbiakért is	36
	<i>Megjegyzések és értelmezések</i>	<i>36</i>
C12. 1	Nem megfelelő felszerelés	36
C12. 2	Két szabálytalanság, melyet mindkét csapat játékosai elkövetnek	36
C12. 3	Két szabálytalanság, melyet ugyanakkor a csapatnak a tagjai követnek el	36
C12. 4	Az előny szabálya	36
C12. 5	Amikor egy játékos lefújást vár a bírótól	37
13.	szabály: A szabadütés végrehajtása	38
13. 1	A labda elhelyezése	38
13. 2	Az ellenfél csapat elhelyezkedés	38
13. 3	A szabadütés	38

13. 4	A szabadütés végrehajtása a hosszabbításban	38
	Megjegyzések és értelmezések	38
C13. 1	Gyors végrehajtás	38
C13. 2	A szabadütést végző játékos jogai	39
C13. 3	Az ellenfelek kötelességei	39
	14. szabály: A büntető ütés	40
14. 1	Erőszakos játék	40
14. 2	Szabálytalan játék	40
	Megjegyzések és értelmezések	40
C14. 1	Szabálytalan játék a büntetőterületen belül, nem gólhelyzetben	40
C14. 2	A felszerelés nekidobása az ellenfélnek a büntető területen kívül	40
C14. 3	Védekező játékos, aki a keresztrudat megfogja	41
C14. 4	A kapu elmozdítása	41
C14. 5	A büntető ütetést a labda helyzetétől függetlenül kell megítélni	41
C14. 6	A korcsolyára, vagy a testre mért ütés	41
C14. 7	Büntető ütés és kiállítás	41
C14. 8	Az előny szabálya	41
C14. 9	Határozott és következetes bíraskodás	41
	15. szabály: A büntető ütés végrehajtása	42
15. 1	Minden játékos, aki nincs büntetve, végrehajthatja a büntető ütetést	42
15. 2	A játékosok elhelyezkedése	42
15. 3	A labda elhelyezése	42
15. 4	A büntető lövés	42
15. 5	A támadó csapat játékosai által elkövetett szabálytalanságok	42
15. 6	A védekező csapat által elkövetett szabálytalanságok	42
15. 7	A két csapat által egyidejűleg elkövetett szabálytalanságok	43
	Megjegyzések és értelmezések	43
C15. 1	„Futó kezdés” a büntető ütetést végrehajtó játékos által	43
C15. 2	Büntető ütés közvetlenül a félidő vagy a játék vége előtt	43
C15. 3	A labda átjászása a csapattársnak a büntető lövés folyamán	43
C15. 4	A kapus elhelyezkedése	43
C15. 5	A bírói jelzés	43
C15. 6	A játékos büntetése és a büntető ütés	44
	16. szabály: A büntető párbaj	45
16. 1	A csapatoknak még a játék megkezdése előtt tudniuk kell a büntető párbaj lehetőségéről	45
16. 2	Játékosok, akik részt vehetnek a büntető párbajban	45
16. 3	A párbaj kezdete	45
16. 4	A megítélt gól	45
16. 5	Egyenlő számú gól 5 (vagy 3) büntető ütés után	45
16. 6	A többi játékos	45

16. 7	A büntető párbaj megrendezése	46
16. 8	Általános megjegyzések	46

17. szabály: Figyelmeztetés és büntetés47

17. 1	Szóbeli figyelmeztetés	47
17. 2	Figyelmeztetés (sárga lap)	47
17. 3	Az 5 perces büntetés (fehér lap)	47
17. 4	A 10 perces büntetés (kék lap)	48
17. 5	Kizárás a játékból a meccs hátralévő részében. A személyes büntetés	48
17. 6	Kizárás a játék hátralévő részében. A játék teljes időtartamára szóló büntetés	48
17. 7	A csapatvezetők helyettesítése és/vagy büntetése a padon	49
17. 8	Büntetés egymást követő szabálytalanságokért	49

Megjegyzések és értelmezések49

C17. 1	A kiállítás a büntető ütéssel kapcsolatban	49
C17. 2	A túl sok játékos pályán tartózkodásáért járó büntetés	49
C17. 3	Az előny szabálya. Késleltetett büntetés	49
C17. 4	A büntetett játékos (5 vagy 10 perc)	50
C17. 5	A büntetési idő mérése	50
C17. 6	Büntetett játékos, aki túl korán lép ismétlően a pályára	50
C17. 7	A büntetett játékosok által elkövetett szabálytalanságok	50
C17. 8	A játékos és a csapatbíró, aki végleges kiállítást kap	50
C17. 9	Szabálytalanságok, amelyeket a hivatalos játékidőn kívül követnek el	50
C17. 10	A bírói vezetés	50
C17. 11	A végleges kiállítás jelentése	51

18. szabály: A bíró és a játék titkára52

18. 1	A bíró hatásköre	52
18. 2	A bíró egyenruhája	52
18. 3	A játék időtartama	52
18. 4	Egy játékos részvételi jogának megtagadása	52
18. 5	A bíráskodás	52
18. 6	Utasítások az oldalvonalról	52
18. 7	A jegyzőkönyv	52
18. 8	A játék titkára	53

Megjegyzések és értelmezések53

C18. 1	A bíró viszonyulása a játékosokhoz és hivatalos személyekhez	53
C18. 2	A bíró viszonyulása a nézőkhöz	53
C18. 3	Durva játék	53
C18. 2	A játékidő meghosszabbítása	53
C18. 5	A rendező csapat kötelezettségei, amikor egy játéktitkár jelen van	54
C18. 6	A játéktitkár kötelezettségei	54

1. szabály: A Pálya

1.1 A pálya és méretei

A pályának szögletesnek kell lennie és hossza nem kevesebb, mint 90 m és nem több mint 110 m. A szélessége nem kevesebb, mint 45 m és nem több 65 m.

Nemzetközi mérkőzésen/tornán nem lehet kisebb pályán játszani, mint 100 x 60 m.

A pályákat jólkülönített egyenes vonallal kell jelölni, az oldalvonallal és az alapvonallal. Az alapvonal a kapufák között a gólvonal.

A. Corner (Szöglet)

A pálya mind a négy sarkában egy szögletzászlónak kell lennie. A szögletzászló nem lehet kisebb, mint 5 cm és nem hosszabb, mint 200 cm. A rúd helyének a helyének 7, 5 cm-re kívül kell lennie az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál, a rúd végén egy jól elkülöníthető színű zászló. A rúd szélei nem lehetnek élesek.

Mind a négy sarokban kell húzni egy 1 m sugarú negyed kört.

5 m-re az alapvonaltól és ezzel párhuzamosan van egy pontozott vonal az oldalvonaltól a büntető területig, vagy egy 50 cm-es jelzés 5 m-re az alapvonaltól.

A támadó csapatból csak az a játékos tartózkodhat a fent említett vonal mögött, aki elvégzi a szögletütést.

B. Középvonal

A középvonalat párhuzamosan húzzák az alapvonalakkal a pálya közepén. Azonosítható legyen a középvonal, egy zászlórudat helyeznek el az oldalvonalon kívülre 1 m-re és annak a vonalában helyezik el. A rúdnak a sajátosságai megegyeznek a szögletzászlóéval.

A pálya középpontját egy 15 cm átmérőjű ponttal jelölik. A középpont köré rajzolnak egy 5 m sugarú középkört.

C. Büntető terület

Minden kapu elé felfestenek egy büntető területet. Az alapvonal középpontjától felrajzolnak egy 17 m sugarú félkört. A büntetőpont 15 cm átmérőjű és 12 m-re van felrajzolva a gólvonal középpontjától.

2 pontot festenek fel 15 cm átmérővel, ezek a szabadütés pontok. A szabadütés pontok 17 m-re vannak attól a ponttól, ahol a büntető és az alapvonal keresztezi egymást. A büntető pontok körül rajzolnak egy 5 m sugarú kört.

D. Vonalak

A vonalak nem lehetnek 5 cm-nél keskenyebbek és 8 cm-nél vastagabbak. A vonalak részei annak a területnek, amit közrefognak. A vonalak színeinek pirosnak és folyamatosnak kell lennie, hacsak másképp nem rendelkeznek róluk.

1.2 A palánk

A pályával párhuzamos oldalvonal mentén helyezkedik el a palánk, hogy megakadályozza a labda pályáról való kigurulását. A palánk készülhet fából, alumíniumból, műanyagból vagy más elfogadott anyagból, 4 m hosszúságban, 15 cm magasságban és 2-4 cm szélességben. Függőlegesen helyezik el támasztékkal, vagy ékkel ami a palánk külső részéhez van erősítve. A palánk négy vége, ami határos a

négy sarokkal levan kerekítve a szabad végeknél. A palánkot nem szabad a jégfelszínéhez rögzíteni, de siklania kell, ha megérintik. A palánk felső széléit egy gumiszalag segítségével tartják egyben. A szögletítés elvégzéséhez a palánk végeknek legalább 1 m-re kell végződnie a sarkoktól, de maximum 3 m-re.

1.3 Meghatározott hely a pályára való belépéshez a játékosoknak

A palánk négy darabját pirosra kell festeni. Ezt a négy palánkot elhelyezzük az oldalvonal közepén a játékosok padja előtt. A játékos cseréket ezen a felfestett helyen kell történnjen. A helytelenül cserélő játékosokat 5 perces büntetéssel sújtják a bejövő játékost.

Azt a játékost, akit leküldenek a pályáról, vagy elkésik a meccs kezdéséről, itt lép be a pályára és ez vonatkozik, aki a megsérült játékos helyére jön be.

1.4 Kapuk

Minden alapvonal közepén és a jól elkülöníthető vonalak között helyezkedik el a fából, alumíniumból, vagy műanyagból készült kapu. A kapu egy jóváhagyott modell, amihez kistüskéket rögzítenek, hogy megakadályozzák az elmozdulását a szél, vagy a játékosok érintése által.

A kapuk belső méretei a következők:

Magasság: 2, 1 m. Szélesség: 3, 5 m. Mélység legalább 1m a keresztkorlát alatt és a jégfelület között 2 m-nek kell lennie. A kapufák nem lehetnek szögletesek, és 5 mm rézsútosnak kell lennie. A kapufának úgy kell állnia, hogy érintse a gólvonal belső határait.

A hálónak a kapu tetején és oldalán hálószemekből, vagy másmilyen elfogadott anyagból kell lennie. A nyílás szélessége nem haladhatja meg a 4 cm a hálóban.

70 cm-re a felső léctől kell lógnia egy finomra szótt hálónak a kapu teljes felszínén. Ennek a hálónak érintenie kell az oldalhálókat, és le kell érnie a jég felszínéig. A hálónak lazának kell lennie.

A. Labda kosarak

Négy kosárnak kell lennie, 2-2 mindkét kapun. A kosaraknak lógnia kell az oldalháló külső részein az elülső fele a kosárnak legalább 50 cm-re a kapufától és 1 m-re a jégtől.

1.5 Pályák elektronikus világítása

Játék közben, ha a labda hozzáér a lámpákhoz, akkor szabadütés van. Ha a labda a világítás fölé száll és a bíró nem látja, akkor is szabadütés van.

A szabadütés eszerint a szabály szerint, ahol a labda hozzáér a lámpákhoz, vagy szemelől veszti, vagy a szabad ütő helyről, ha a büntető területen belül történik.

Ezek a szabályok vonatkoznak a szabadütésre, Középkezdsre, szögletre, büntető lövésre és gólütésre.

Megjegyzések és értelmezések

C1.1 A jég felszínének az állapota

Amennyiben a jég állapota olyan, hogy veszélyes lenne a játékra nézve, a bíró lefújhatja a játékot. Természetes jég lyukakkal a felületén vagy olyan területek, amelyek nem jéggel borítottak, okai lehetnek az efféle törléseknek.

Ugyanakkor a jég rosszabb állapota nem vezet automatikusan a játék lefújásához. Csak a bíró teheti meg, miután megérkezett az arénába, hogy jóváhagyja, vagy nem hagyja jóvá a játékot.

C1.2 A játék lefújása

Amennyiben a bíró úgy dönt, hogy a hivatalos meccset le kell fújni, meg kell vizsgálnia a jég állapotát, mielőtt a közönség megérkezik, amennyiben ez lehetséges.

Ha a meccset lefújják, a bíró nem működhet közre bíróként egy nem hivatalos meccsen.

C1.3 Ellenőrzés

A bíró a meccs kezdete előtt egy órával a pálya területén tartózkodhat, vagy akár még hamarabb is, amennyiben a versenybíróóság ezt megkívánja.

C1.4 A jég hibái

A jég hibás állapota, beleértve a gyengébb jégminőséget is, a meccs szervezőinek felelőssége és tudatni kell róla az adminisztratív hatóságokat.

C1.5 A határok elmozdulása

Ha a játék folyamán a határ elmozdul egy kicsit az oldalvonal mentén, a játékot nem kell leállítani. Amennyiben több mint egy métert mozdul el az oldalvonal mentén, akkor viszont le kell állítani a játékot. A játékot egy szabadütéssel kell újraindítani, ha a labda kisodródik az oldalvonalon kívülre vagy bírói labdabedobással, amennyiben a labda az oldalvonalon belül van.

A szabály az alábbiak szerint alkalmazandó: a játékot meg kell állítani, ha a labda a játékterületen kívülre kerül, vagy egy játékos kihasználja a pályaszél elmozdulását.

C1.6 A játékosok elkülönítése a pályától

Ha a játékosok nincsenek határozottan elkülönítve a pályától, egy plusz vonalat kell felfesteni a pálya köré. Ennek a vonalnak legalább 2 méterre kell lennie az oldalvonalától és legalább 5 méterre az alapvonalától. Nézők nem lehetnek ezen a vonalon belül.

C1.7 Pad a cserejátékosoknak és csapatvezetőknek

A cserejátékosoknak és csapatvezetőknek szánt padokat a pálya ugyanazon oldalára kell elhelyezni közel a középvonalhoz az oldalvonalától megfelelő távolságra (kb. 2 m-re). Kell lennie egy külön padnak is azon játékosok számára, akiket leküldenek a pályáról 5 vagy 10 perces büntetésekkel, hogy a bíró és meccs titkára tudja ellenőrizni őket.

C1.8 Pályaszélek, amelyek a fagy miatt a jéghez tapadnak és pályaszélek, amelyek a szél miatt mozdulnak el.

Ha a pályaszélek a játék folyamán a jéghez fagynak, az veszélyes lehet a játékosokra nézve, ezért a bíró dönthet úgy, hogy elkezdi, vagy folytatja a játékot ezen pályaszélek nélkül.

Ugyanez érvényes, ha erős szél elmozdítja a pályaszéleket. Ilyen körülmények között is meg lehet kezdeni, vagy folytatni lehet a játékot a pályaszélek nélkül.

C1. 9 A kapuk

Alumíniumból vagy más anyagból készült kapuk az elfogadottak. A kapufákat nem kell faburkolattal ellátni, ha a felső kapufa és a kapufák pontosan meghatározott méretűek és pirosra vannak festve.

C1. 10 A labdakosár

A kapus nem mozdíthatja el a labdakosarat bírói engedély nélkül. Amennyiben ez mégis megtörténne, bírói figyelmeztetést kell adni. Ha megismétlődik az eset, a kapus büntetést kap (5 perc).

C 1. 11 A világítás meggyújtása

Ha a bíró azt szeretné, hogy a lámpákat bekapcsolják nappal, a meccset megelőzően vagy félidőben tudatnia kell erről a meccs szervezőjét és a két csapatkapitányt.

2. szabály: A felszerelés

2. 1 A labda

A labdának elfogadott anyagból kell készülnie és jól látható színűnek kell lennie. Ha kemény jégre ejtik másfél méteres magasságból, a visszapattanásnak/ rugalmasságnak szabályosnak kell lennie, legalább 15 és legfeljebb 30 cm. Az átmérőnek 63 mm-nek kell lennie (+/-2mm) mindenütt, a súlyának pedig 60 és 65 gramm között, amikor nem használják.

2. 2 A bot

A botnak fából vagy más elfogadott anyagból kell készülnie. A szélessége sehol nem lépheti át a 7 cm-t, beleértve a szalagot. A hossza, ami a bot külső szélén mérendő, nem lehet több 125 cm-t. A bot sarkainak és széleinek lekerekítettnek kell lenniük és fém alkatrészek nem alkalmazhatók. Hajlított bot (hajlított bot) használata nem megengedett a hagyományos bandy-ben, csak a rink-bandy-ben.

2. 3 A korcsolyák

Minden játékosnak és a bírónak is korcsolyát kell viselnie a pályán. Nem lehetnek éles pontok vagy más ilyen dolgok a korcsolyán, amelyek másokat megsérthetnek. A csúszófelület felső hátsó felszínén kell lennie egy műanyagból vagy más elfogadott anyagból készült gombnak.

2. 4 A védőfelszerelés

Minden játékosnak és bírónak megfelelő sisakot kell viselnie. Ugyanakkor minden játékosnak viselnie kell szájjvédőt is, a kapusnak pedig megfelelő arcvédőt.

2. 5 Az egyenruhák-hasonló egyenruhák

A szervező csapatnak (a hazai csapatnak) bejegyzett egyenruhát kell viselnie. Amennyiben két csapatnak hasonló egyenruhája van, a vendégcsapatnak pótegyenruhát kell viselnie. A csapattagoknak ugyanolyan színű egyenruhát és zoknit kell viselniük. Az egyenruhán lennie kell egy domináns színnek.

Semleges területen az a csapat, amelyiket a program először említi jogosult használni a saját egyenruháját. A program menetét a versenybíróóság döntik el érmefeldobással, amennyiben nincs más előírás. Az egyenruháknak olyannak kell lenniük, hogy könnyen meg lehessen különböztetni a két csapatét. A bíró felelős mindeztért.

Minden felszerelést jóvá kell hagyjon a FIB technikai bizottsága.

Megjegyzések és értelmezések

C2. 1 A jóváhagyás jele

A bírónak a meccs előtt és a játék folyamán biztosítani kell a labdákat, a botokat és más felszereléseket a szabályoknak megfelelően.

C2. 2 A bíró felszerelés ellenőrzése

Karpánt, fém alkatrészek, csavarok és hasonló eszközök nem megengedettek a boton. A bírónak kell ellenőrizni kérésre a botokat és más eszközöket a meccs előtt. Az érmefeldobással kapcsolatban a térfelekért a csapatkapitányoknak meg kell erősíteniük, hogy a csapataik által használt minden felszerelés a szabályzatnak megfelelő és hogy a játékosok a 2. fejezetben foglaltaknak megfelelően használják a védőfelszerelést. A csapatkapitány a felelős ezért a csapatát illetően. Ha egy játékos még így is hiányos felszerelést visel, 5 perces büntetést kaphat. A játékot szabadütéssel kezdik újra, ha a bírónak meg kell állítania a játékot, hogy megbüntesse a játékost. Máskülönben a bírónak a szabályzatban lefektettek szerint kell eljárnia. A játékosoknak, akiket a hiányos felszerelés miatt küldenek le a pályáról, jelezniük kell a bírónak, amikor ismét a pályára lépnek, hogy a felszerelést kiegészítették.

C2. 3 Játékosok, akik elveszítik a felszerelésüket

A játékosnak, aki a meccs folyamán történetesen elveszíti a védőfelszerelését (sisak, arcmaszk, szájvédő, műanyag gomb a korcsolyán, stb.) engedni kell, hogy még végigjátssza azt a helyzetet, amiben benne van. Ezt követően azonnal ki kell egészítenie a felszerelést. A szabályzat megszegéséért szabadütés és 5 perc büntetés jár.

C2. 4 Késés hiányos felszerelés miatt

A bírónak határozottan kell fellépnie azon játékosal szemben, aki akadályozza a játékot a korcolya befűzésével, vagy pl. azzal, hogy a kesztyűt a jégre teszi, stb. Minden felszerelés korrekciót ahhoz a padhoz közel kell csinálni, ahová a játékost küldik. Amennyiben a játékos ezzel a viselkedésével akadályozza a játékot, meg kell büntetni (5 percre)

C2. 5 Labda, amelyik beleakad a korcsolyába vagy a felszerelésbe

Ha a játék alatt a labda beleakad a korcsolyába vagy a játékos más felszerelésébe, a játékot meg kell állítani és bírói labdabedobással újraindítani.

C2. 6 A szervező kötelességei

A szervező felelőssége, hogy elegendő számú labda legyen (legalább 6 db) és minden kapunál labdakosár. A labdakosárnak nem szabad olyannak lennie, hogy ártson a játékosoknak.

C2. 7 Színek

A korcsolyák, botok, és szalagok színe eltérhet a labdától.

3. szabály: A résztvevők száma

3.2 A résztvevők száma a meccs elején

A Bandy meccset két csapat játssza, egyenként 11 játékosal, akik közül az egyik a kapus, a másik pedig a bíró. A csapat nem jogosult rá, hogy megkezdje a meccset kevesebb, mint 8 emberrel.

Minden csapat használhat 4 tartalékost.

Jóval meccs kezdete előtt a bírónak át kell adni egy csapatnévsort. Ez a névsor nem tartalmazhat kevesebbet 8 névnél és nem többet 15-nél. A listán nyíltan feltüntethető a cserekapus is, de ez nem szükséges, ha kevesebb, mint 15 játékost tartalmaz a lista. Minden cserejátékos használható normális csapatjátékosként, ha kevesebb, mint 15 játékos van.

A felsorakozó csapat összetételén a játék megkezdéséig lehet változtatni. Ha egy játékos nincs rajta a bírónak átadott listán a meccs előtt, várnia kell, amíg a bíró átellenőrzi azt a szünetben, még ha a csapatnak 15-nél kevesebb vagy csak 11 játékosa a listán. Ha egy ilyen játékos elkezd a játékot, leküldhető a pályáról és a csapat kap 10 perc büntetést.

3. 2 A játékosok cseréje

A játékosok cseréje korlátlan számban és bármikor a játék folyamán. A bejövő játékos nem léphet a pályára addig, amíg a kilépő játékos nem hagyta el a pályát (nem lépi át a pálya szélét). A játékos cserére a kijelölt területen kell sor kerülni (lásd 1. 2 szabály). A bírónak nem szükséges tudnia a cseréről.

Ha egy játékos átlépi az oldalonat vagy az alapvonalat azért, hogy mutassa, hogy nem vesz részt az aktív, tényleges játékban vagy valamilyen más, ideiglenes indokból teszi ezt, nem tekinthető olyanak, aki a cserét szeretné.

Az olyan sérült játékos, akit nem helyettesítenek, bármikor ismét csatlakozhat a játékhoz. Ugyanez vonatkozik arra a játékosra is, aki azért hagyja el a pályát, hogy a felszerelését rendbe hozza.

Az a sérült játékos, akit helyettesítenek, bárhol elhagyhatja a pályát a bírói figyelmeztetésre.

3. 3 Játékosok belépése, akiket előzőleg leküldtek a pályáról.

A játékosok, akik korlátozott időtartamú büntetést kaptak, újra pályára léphetnek a játék félbeszakítása nélkül, miután a meccs titkára vagy a bíró erre megadta az engedélyt. A belépésnek mindig az oldalon közép pontjáról kell megtörténnie.

A büntetett játékos nem helyettesíthető a büntetési idő alatt. Ez alól kivétel, amikor a szabálysértés büntetőütéshez vagy későbbi gólhoz vezet. Ilyen kivételes esetben a büntetési időszak személyes büntetésnek tekinthető.

A büntető ütés nem tekintető teljesnek, ha a labda a büntetési területen kívül van vagy gólt lőnek.

A játékos, akit a meccs fennmaradó részében megbüntetnek, nem léphet ismét pályára a hosszabbítás alatt. Nem helyettesíthető más játékosal sem.

3. 4 A kapitány

Annak a játékosnak, aki a csapat kapitánya, egy legalább 8 cm széles karszalagot kell viselnie a bal felső karján. A karszalagnak olyan színűnek kell lennie, hogy nyíltan megkülönböztesse őt a többi egyenruhától.

Amennyiben a kapitányt megbüntetik a meccs hátralévő részében, vagy olyan súlyosan megsérül, hogy nem tud tovább részt venni a meccsen, a szerepét egy másik játékosnak kell átvennie, akinek szintén viselnie kell a bíró karszalagját.

A csapatkapitány, akit ideiglenesen leküldenek a pályáról, továbbra is kapitányi szerepben marad

Megjegyzések és értelmezések

C3. 1 Elégtelen számú játékos a meccs kezdetén

Ha a játék kezdetén a csapatnak egy vagy több játékosa is hiányzik, pl. késés miatt, a csapat jogosult a játék megkezdésére a jelenlévő játékosokkal, még ha közülük néhányan cserejátékosként is szerepelnek a játékos listán.

Amennyiben az adminisztráció úgy dönt, a késő játékosok, akik nincsenek rajta a listán, részt csatlakozhatnak a játékhoz a bíró értesítése után.

A csapat nem teljes még 11 játékosal és 4 cserejátékosal sem, amíg a kapus helyettesítőjét fel nem tüntetik. Ez azt jelenti, hogy minden cserejátékos a csapatnak játékosaként szerepelhet, amíg 15 játékos nincs a listán. Egy hiányos csapat kiegészíthető új játékosokkal, amíg a meccs tart. Ugyanez érvényes a hosszabbításos meccsekre is, de nem akkor, ha a játék győztesét büntető ütésekkel döntik el.

C3. 2 8-nál kevesebb játékosal rendelkező csapat

Ha a játék elején a csapatnak 8 vagy több jelenlévő játékosa van, a meccset el kell kezdeni, hacsak nincs valami olyan különleges ok, ami miatt azt el kell halasztani.

Ha a csapatnak kevesebb, mint 8 elérhető játékosa van, a bíró nem kezdheti meg a játékot. A bírónak ilyen esetben el kell döntenie, hogy lefújja-e a játékot, vagy elhalasztja a kezdést egy határozott időtartamon belül, amíg a csapat összegyűjt legalább 8 játékost.

C3. 3 A játékosok helyettesítésére és újra-belépésére kijelölt hely

Amint azt az 1. 3.-mas szabály leírja, a játékosok helyettesítése és pályára lépése a pirosra festett pályaszéleken történik (a padok előtt). Annak a játékosnak, akit helyettesítenek, el kell hagynia a pályát, mielőtt a cserejátékos csatlakozik a játékhoz. Hibás helyettesítés esetén a helyettesítő játékosnak 5 perc büntetést kell adni.

C3. 4 Amikor a jelenlévő játékosok létszáma kevesebb, mint fele az ellenfélnek

Ha úgy alakulna, hogy a csapatnak annyi sérült vagy büntetett játékosa van a meccs hátralévő részében, hogy a csapat létszáma kevesebb, mint fele az ellenfélnek, a bíró leállíthatja a meccset. Az a játékos, akit határozott időre büntettek meg, ilyen esetben rendelkezésre álló játékosnak tekinthető.

C3. 5 A játékos lista elkészítőjének és a csapatmenedzser felelőssége

Egy csapatnak kell rendelkezni egy személlyel, aki felelős a csapatért (a csapatvezető) és egy olyannal is, aki felelős a játékos listáért. A játékosok személye mellett a listának tartalmaznia kell egy legfeljebb 5 személyből álló csapatvezetői névsort, akik a cserejátékos padon tartózkodhatnak a játék folyamán.

C3. 6 A csapatvezetők és cserejátékosok

A csapatvezetőknek és cserejátékosoknak- összesen nem több, mint 9, akik közül 5-en csapatvezetők- a játék folyamán a középvonaltól közelében az oldalon kívül kell elhelyezkedniük. Ha vannak rendelkezésre álló padok, akkor használniuk kell azokat. A csapatvezetők csak indokolt esetben hagyhatják el a padokat, hogy a játékosoknak információt adjanak. Ezt pedig nem tehetik olyan módon, amivel a játék menetét zavarják.

Ha a padon tartózkodó személy vét a helyes viselkedés szabályai ellen, figyelmeztetésben kell részesíteni. Erről tudatni kell a játék titkárát is. Az ilyen jellegű büntetés az „általános figyelmeztetés a cserepadnak”.

Amennyiben a csapatvezetők és cserejátékosok a figyelmeztetések ellenére is folytatják a helytelen viselkedést, a bíró az alábbiak szerint büntethet:

Ha csapatvezetőről van szó, ki kell küldeni a nézők közé. Ha cserejátékosról, ki kell küldeni az öltözőbe. Mindkét esetben a csapatlétszámot a pályán csökkenteni kell 1 játékosal 10 percre. A bírónak kell megjelölnie egy játékos, aki részt vett a játékban, amikor az félbeszakadt. Ezen szabály szerint a büntetés nem tekinthető személyi büntetésnek arra a személyre nézve, akit a kapitány leküld a pályáról.

Amennyiben súlyosabb viselkedésbeli vétéséget követnek el a csapatvezetők és a cserejátékosok, ilyen jellegű büntetés kiszabható előzetes figyelmeztetés nélkül is.

Figyelmeztetés esetében sárga, a pályáról való leküldés esetében pedig piros lapot kapnak csapatvezetők és a cserejátékosok. Ezeket a figyelmeztetéseket be kell írni a meccs jegyzőkönyvébe, hogy a bíró továbbítsa azt az adminisztráció felé.

4. szabály: A játékidő

4.1 Közöséges játékidő

Egy meccs kétszer 45 perces félidőből áll, hacsak a szabályok másként nem rendelkeznek.

Rendkívüli körülmények között (sűrű hóesés vagy nagy hideg) a bíró dönthet úgy, hogy több, mint két részre osztja a játékot. Ennek is bele kell kerülnie a meccs jegyzőkönyvébe.

A. Játékidő életkorok szerinti osztályok esetében

Életkorok szerinti osztályok esetében a játékidő az alábbiak szerint alakul:

- 19 éves vagy annál fiatalabb játékosok: kétszer 45 perc
- 17 éves vagy annál fiatalabb játékosok: kétszer 40 perc
- 15 éves vagy annál fiatalabb játékosok: kétszer 30 perc
- 13 éves vagy annál fiatalabb játékosok: kétszer 25 perc

Az általános iskolában játszott meccseknek is kétszer 25 percnak kell lennie. A fent említett szabályok érvényesek, hacsak a versenybíróság másként nem rendelkezik.

4.2 Érmefeldobás és a játékidő

A. Érmefeldobás

A játék kezdete előtt a bíró feldob egy érmét és a szerencsés csapat joga eldönteni, hogy a labdával kezd vagy térfelet választ.

Az első félidő után a csapatok térfelet cserélnek. Az a csapat, amelyik nem a kezdő volt az első félidőben, kezdeni fog a labdával a másodikban.

Ugyanez az eljárás érvényes, ha a játékidő hosszabbodik (hosszabbítás esetén; 2×15 perc) vagy az „arany gól” esetében.

B. A kezdőütés

A játék az egyik csapat kezdőütésével kezdődik a pálya közepétől, miután a bíró megfújja a sípját. A labdának legalább 20 cm-t kell gurulnia a pályán ahhoz, hogy a játékban résztvevőnek lehessen tekinteni. Középkedzskor minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodni, és nem léphetik át a középvonalat, amíg a labda a játékba nem került. Ha a támadó játékosok egyike átlépi a középvonalat a kezdőütés előtt, a másik csapat szabadütést kap ott, ahol a játékos átlépte a középvonalat.

Az ellenfél nem lehet 5 méternél közelebb a labdához. Ha a szabadütés nem a szabályoknak megfelelően történik, újat kell kezdeni. Az időszámlálás az első szabályos szabadütésnél kezdődik. Ugyanez vonatkozik a szabadütésre a második félidőben.

Az a játékos, aki elsőként érintette a labdát a szabadütéskor, nem érintheti azt ismét, amíg valamelyik másik játékos nem tette azt.

4.3 Hosszabbítás

Ha a normál játékidő után a meccsnek nincs győztese, hosszabbítás lehetséges az eredmény eldöntése végett. Hosszabbítás lehet, ha azt a versenybíróság előzetesen eldöntötte, vagy szerződésben ki van kötve a meccs szabályzatában.

A hosszabbítás két módon lehetséges:

A. Normál hosszabbítás

Ha a hosszabbítás a szabályokban le van fektetve, és másként nem rendelkeznek, a játék meghosszabbítható kétszer 15 perces menetekkel. Mindkét félidőt a végéig kell játszani, és ha nincs győztes a hosszabbítás után, újrajátszás kell.

B. Az első gól győz (arany gól)

A meccs előtt kiköthető, hogy győztes csapat nélkül a normál játékidőn túl a végeredmény eldönthető az „első gól győz” vagy az „arany gól” alkalmazásával.

Ebben az esetben a meccs kétszer 15 perces menetekkel meghosszabbítható, de azonnal be kell fejezni, amint az egyik csapat gólt lő.

Amennyiben egyik csapat sem lő gólt a kétszer 15 perces hosszabbítás alatt, a végeredményt a büntető ütések versenyének kell eldöntenie. Lásd a 16. szabályt.

C. Hosszabbítás életkor szerint meghatározott csoportoknak

19 éves vagy annál fiatalabb játékosok, illetve 17 éves vagy annál fiatalabb játékosok esetében a hosszabbítást kétszer 10 perces menetekben kell játszani. 15 éves vagy annál fiatalabb játékosoknak kétszer 5 perc adható.

Ha a versenybíróság előzetesen úgy dönt, ezekben a csoportokban is eldönthető a játék az „első gól győz” (arany gól) alapján.

4.4 Szünetek

A. Normál szünet

Az első és második félidő között egy legalább 5 perces és nem több, mint 10 perces szünetnek kell lenni. A csapatok jogosultak egy hatékony 5 perces pihenésre.

B. Szünet a normális játékidő és a hosszabbítás között

A normális játékidő és a hosszabbítás közötti szünet 5 perces lehet. A játékosoknak a pályán kell maradniuk.

C. Szünet a hosszabbítás két fordulója között

Nincs szünet a hosszabbítás két fordulója között.

D. A bíró hatásköre

A szünetek hosszának mindig a fent leírtaknak megfelelőnek kell lenni, de a bírónak jogában áll eltérni ettől, ha különleges oka van rá.

4. 5 A játék törlése vagy megszakítása

Ha történik valami a játék folyamán vagy előtte, ami a meccs sportszerű befejezését lehetetlenné teszi, a bíró saját belátása szerint lefújhatja, vagy félbeszakíthatja a meccset. Hangsúlyozni kell, hogy a bíró legfontosabb kötelessége a meccset végigjátszatni, ami azt jelenti, hogy nagyon nyomós oknak kell lenni a játék törlésére vagy elhalasztására.

Ezek az okok lehetnek a kedvezőtlen időjárás, a pálya rossz megvilágítása, használhatatlan pálya vagy a hiányosságok a pályát illetően (a kapu, a határvonalak).

A játék lefújásának vagy félbeszakításának okait le kell írni a meccs jegyzőkönyvében a versenybírószámára.

4. 6 A játék újratelepítése megszakítás után (bírói labdabedobás)

Amikor a játék ideiglenesen félbeszakad, újra kell kezdeni egy bírói labda bedobással azon a helyen, ahol a labda elhelyezkedett a játék megszakításának időpontjában. Amennyiben a labda a büntető területen belül volt, amikor a játék félbeszakadt, a bírói labdabedobás áthelyeződik a legközelebbi szabadütési pontra a büntető területen.

Bírói labdabedobás esetén minden csapatból egy játékos egymással szemben helyezkedik el háttal a saját alapvonalának. A botokat egymással párhuzamosan kell tartani a labda két oldalán. A labdát nem szabad megérinteni, amíg a bíró nem fújja meg a sípját. Bírói labdabedobás esetén a labda bármely irányba ellőhető.

Megjegyzések és értelmezések

C4. 1 Időhozzáadás

Az idő, ami elveszett a nem normális körülmények miatt bekövetkezett szünetek következtében, hozzáadódik a játékidőhöz. Az ilyen időhozzáadások oka lehet egy játékos megsérülése vagy cseréje, stb.

Az időhozzáadásról a két csapatkapitányt és a meccs titkárát értesíteni kell.

Ha ez az első félidő vagy a játék utolsó percében történik, a két csapatkapitányt kérésre csak a fennmaradó időről kell értesíteni.

A bírónak meg kell győződnie, hogy a játéknak nincs akadálya. Különösen a játék záró fejezetében a bírónak figyelmesnek kell lennie és kiegészíteni a játékidőt, ha a csapatok egyike akadályozza a játékot.

C4. 2 Szabálytalan játékidő

A. Túl hosszú játékidő

Ha a bíró tévedésből túl hosszúra engedi egy félidő játékidőjét, nem érvényteleníthet egyetlen gólt sem, amit lőnek, vagy jóváhagynak és semmilyen döntést sem, amit a hosszabbítás alatt hoznak.

B. Túl rövid játékidő

Ha bíró tévedésből hamarabb lefúj egy félidőt, és azt elismeri, az alábbiak szerint javíthatja ki ezt a hibát:

Ha a csapatok még a pályán vannak, újra kezdhetik a játékot arról a helyről, ahol a labda utoljára elhelyezkedett, amikor a meccset lefújták.

Ha a csapatok már elérték az öltözőt és a hiba az első félidőben történt, a két csapat ugyanazt a térfelet foglalja el, mint az első félidőben és lejátsszák az időt, amit elvesztettek a hibázás következtében. Aztán az első félidőt le kell fújni, a csapatok helyet cserélnek, ami után a játék hátralevő részében nem lehet további szünet.

Ha a csapat már elérte az öltözőt és a hiba a második félidőben történik, a bírónak fel kell szólítania a csapatokat, hogy térjenek vissza a pályára és játsszák le a fennmaradó időt. A szabadütést annak a csapatnak kell megtennie, amelyik a félidő kezdetén tette.

C4. 3 Időellenőrzés

Egy félidő vége előtt a bírónak egyeztetniük kell egymással az időt.

C4. 4 Szélsőségesen alacsony hőmérséklet

A nagyon alacsony hőmérséklet, ami fagyáshoz, vezethet kedvezőtlen időjárási feltételnek tekinthető. Alapvetően mínusz 25 fokig a hőmérséklet elviselhető, ha nincs szél és alacsony a páratartalom. Nedves levegőben és enyhe szélben a hőmérséklet mínusz 17 fokig elviselhető.

Ha a meccset nagyon alacsony hőmérsékleten játsszák, a bíró 5-10 percig leállíthatja a meccset, hogy a játékosoknak legyen lehetőségük felmelegedni. A játék háromszor 30 perces periódusokban játszható, mindegyik között 5-10 perces szünetekkel.

A melegedő szünet után a játékot bírói labdabedobással kell újra kezdeni a középponttól. A bírónak emlékeznie kell, hogy a térfélcseré 45 perces játék után van.

C4. 5 A meccs törlése alacsony hőmérséklet miatt

A bíró törölheti a meccset, ha alacsony a hőmérséklet.

Amennyiben a bíró még nem érkezett meg a játék helyszínére, kapcsolatba léphet a versenybíróssággal, akik eldöntik, hogy mi történjen.

Ilyen esetekben ajánlatos a józanészre hallgatni.

C4. 6 Sűrű hóesés

Sűrű hóesés következtében a jégpálya játéokra alkalmatlanná válhat, ilyenkor a bírónak kell döntenie arról, hogy három periódusra osztja a meccset, időt hagyva a hóeltakarításnak. A bíró a játékidőt is félbeszakíthatja és elrendelheti a hóeltakarítást, az adott körülmények ezt indokoltá teszik.

C4. 7 A sűrű köd

A sűrű köd szintén akadály lehet a játéknak, amennyiben a köd miatt a bíró nem látja a labdát és a játékosokat, az alábbi szabályok érvényesek:

A. Sűrű köd meccs előtt

Ha a játék még nem kezdődött el, elhalasztható addig, amíg a köd felszáll. Amennyiben nem ritkul 45 percen belül, a meccset el kell halasztani

B. Sűrű köd, amely a meccs folyamán száll le

Ha a meccs már elkezdődött és a köd lehetetlenné teszi játék irányítását, akkor az félbeszakítható. Ez egyszer, vagy akár többször is megtörténhet. Ha a megszakítások egyiket túllépi a 30 percet, a játékot le kell fűjni.

5. szabály: A Játékos jogai

A kapus a saját büntetőterületén belül vetődhet a jégre, hogy megállítsa a labdát. Semelyik másik játékosnak nem megengedett, hogy a jégre vesse magát a labda megállítása céljából, vagy hogy egy ellenfelet akadályozza. Az a játékos, aki a jégen fekszik nem tekinthető résztvevőnek, és nem használhatja a botját.

Csak a kapus vehet részt vagy avatkozhat játékba bot használata nélkül. A törött bottal rendelkező játékos nem vehet részt a játékban, mielőtt nem kap új botot. Személyesen neki kell eltávolítani a törött botdarabokat a jégpályáról.

Megjegyzések és értelmezések

C5.1 Játékosok bot nélkül

Az olyan játékos, aki a botját a kezében hozza, a játékban résztvevőnek tekinthető.

Azokat a mezőnyjátékosokat, akik beavatkoznak vagy részt vesznek a játékban bot nélkül, illetve törött botrésszel, meg kell büntetni. (5 perc)

C5.2 Játékosok, akik véletlenül érintik meg a jeget

Azok a játékosok, akik véletlenül, nem szándékosan érintik meg a jeget, részt vehetnek a játékban.

C5.3 Játékosok térdelő helyzetben

Ha a játékos térdelő helyzetben van, játékon kívülnek tekintendő és nem érintheti meg a labdát.

C5.4 Játékosok, akik a jégre vetik magukat

Azokat a mezőnyjátékosokat, akik szándékosan vetik magukat a jégre, hogy megállítsák az ellenfelet, meg kell büntetni (10 perc). Ha összeütközésre kerül sor a büntetési területen belül, a bíró büntető ütetést ítélt meg.

C5.5 A kapus, aki a jégre veti magát

A kapus a saját büntetőterületén belül a jégre vetheti magát, hogy megállítsa a labdát. Ha esetleg a kapus összeütközne egy ellenféllel mielőtt elérné a labdát, megakadályozva ezzel egy esetleges góllehetőséget, a bíró büntető ütetést ítélt meg. (a kapus 10percre büntethető)

C5.6 Kapus, aki a saját büntetőterületén kívül játszik

Az a kapus, aki a saját büntetőterületén kívül játszik, ugyan olyan szabályoknak rendelődik alá, mint a mezőnyjátékosok. (lásd C5. 4. szabály)

C5.7 Törött bot

Az a játékos, akinek törött a botja, személyesen felelős azért, hogy eltávolítsa a bot darabjait a jégpályáról. Azokat a játékosokat, akik ezt elmulasztják, meg kell büntetni. (5percre)

C5.8 Játékosok, akik véletlenül kerülnek a pályán kívülre

Azt a játékost, aki véletlenül sodródik a pályán kívülre, játszhat a labdával, még ha a korcsolyája vagy a korcsolya egy része a pályán kívül van.

Az a játékos, aki játék helyzetben véletlenül megy túl az alapvonalon, újra a pályára léphet ott, ahol elhagyta azt.

C5.9 A cserejátékos belépése

Azok a játékosok, akik teljesen a pályán kívül helyezkednek el (cserejátékosok, büntetés alatt álló játékosok, vagy olyanok, akik túl későn érkeztek), legalább egyik korcsolyájukkal a pályán kell lenniük, mielőtt a játékot megtudják kezdeni. Mielőtt a pályán belülre kerülnek, nem tekinthetők a játékban résztvevőknek.

6. szabály: A kapus

6.1 A kapus felszerelése

A kapusnak olyan felszerelést kell viselnie, amely jól láthatóan megkülönbözteti a többi játékostól. A bot használata nem megengedett a számára.

6.2 Szándékos hazaadás a saját kapusnak

Azt a labdát, melyet szándékosan haza adnak a saját kapusnak, nem szabad elkapni, megállítani, vagy kézzel felvenni. A kapus megállíthatja a labdát a korcsolyájával, vagy a testével és aztán elrúghatja. Ellenkező esetben szabadütés ítéltető meg. Ha a kapus helytelenül megállítja a labdát, elhárítja a támadó csapat tiszta gólhelyzetét, büntető ütés ítéltető meg és a kapus 5 perces büntetést kap.

6.3 Amit a kapus a büntető területen belül tehet

A büntető területen belül a kapus használhatja a korcsolyáit és bármely testrészét, hogy megállítsa, megtartsa, megüsse, vagy megrúgja a labdát.

A kapus nem tarthatja a labdát egy, vagy két kézzel 5 másodpercnél tovább. Ezen túlmenően a kapusnak a jégre kell dobni, vagy helyezni a labdát, hogy más játékos tudjon játszani vele. Az 5 másodperces korlátozás attól a pillanattól számítandó, amikortól a kapus birtokába kerül a labda.

A gólütésre vonatkozó szabályokat a 10. 1-es szabály tartalmazza, illetve a 10. szabályhoz tartozó értelmezések és megjegyzések.

6.4 Amit a kapus a saját büntetőterületén kívül tehet

Saját büntető területén kívül a kapus megállíthatja a labdát, vagy irányíthatja a testével, illetve korcsolyájával. A büntetőterületen kívül nem állíthatja meg, nem tarthatja, nem ütheti, illetve nem irányíthatja a labdát a kezével, illetve a karjával.

6.5 Büntetések, ha a kapus megszegi a szabályokat

A. A kapus játékot akadályozó tevékenysége

Ha a góllövessel kapcsolatban a játékot akadályozzák, a kapus figyelmeztetést kap, és az ellenfélnek szabadütést kell ítélni. Amennyiben ez megismétlődik, a kapust 5 percre kell büntetni. A kapus obstrukciós játékot akadályozó tevékenységének részletes leírása a 10-es szabályban, illetve a hozzá tartozó megjegyzésekben és értelmezésekben található.

B. A kapus tevékenysége a büntető területen belül

A kapus a büntető területen belül megállíthatja, tarthatja, eldobhatja, megütheti, illetve elrúghatja a labdát bármely testrészével, beleértve a karját és a kezét is. Ezekről eltekintve a mezőnyjátékosokkal együtt büntethető veszélyes vagy szabálytalan játék miatt.

C. A kapus tevékenysége a büntető területen kívül

Amikor a kapus a büntető területen kívül tevékenykedik, ugyanolyan szabályok alá esik, mint a többi mezőnyjátékos.

6.6 A kapust érintő büntetések

Ha a kapus 5 vagy 10 perces büntetés alatt van, a jégen maradhat, és a mezőnyjátékosok száma egyel csökken. A csapatkapitány dönt arról, hogy mely játékos tölti le a büntetési időt. Amennyiben a kapus piros lapot kap, el kell hagynia a pályát, és az öltözőbe kell mennie.

Ha a csapatnak kevesebb, mint 15 játékosa van a listán (11+4 cserejátékos), bármely csapatjátékos helyettesítheti a kapust.

Ha 15 játékos van a listán, egy játékost kell megjelölni, mint a kapus helyettesét, és csak Ő helyettesítheti a kapust (csak Ő állhat be a kapus helyett).

6.7 A sérült kapus helyettesítése

Azok a szabályok, amelyek érvényesek a pályáról leküldött kapus helyettesítésére, vonatkoznak a sérült kapus helyettesítésére is.

6.8 Amikor a kapus nem képes eldobni a labdát

Ha a kapus sérülés következtében nem képes eldobni a labdát, vagy megszabadulni attól, a bíró megállítja a játékot. A játék bírói labdabedobással (face-off) kezdődik újra a büntető vonalon lévő legközelebbi szabadütési ponton.

6.9 A kapus, aki helyet cserél egy mezőnyjátékossal

Amennyiben a csapatnak kevesebb, mint 15 játékosa van (11+4), a kapus helyet cserélhet egy mezőnyjátékossal, de erről a bírót még a helycsere előtt tudatni kell.

6.10 A kapust nem akadályozhatják a mezőnyjátékosok

Egy kapus a büntető területén belül nem akadályozható meg abban, hogy kivegye a labdakosárból a labdát, hogy azt ismét a játékba helyezze.

Az ellenfél, aki mégis úgy tesz, figyelmeztetésben részesül. Amennyiben az eset megismétlődik, a játékost le kell küldeni a pályáról 5 percre.

7. szabály: Játék a labdával

7.1 Ütések a bottal

A játékos megütheti, megállíthatja, terelheti, vagy magával viheti a labdát, amennyiben az a pont, ahol a labdát megüti az ütőjével, nincs magasabban, mint a váll felegyenesedett testhelyzetben.

7.2 A labda terelése

A játékos, aki korcsolyával a jégen áll, irányíthatja a labdát a korcsolyáival, vagy a testével. Ilyen jellegű irányítás nem megengedett, amennyiben a kezét, karját, vagy a fejét használja. A játékos ugorhat is a jégről, hogy megüsse, vagy megállítsa a labdát, illetve átirányítsa azt egy másik játékosnak, de csak akkor, ha a másikat ezzel semmiféle veszélynek nem teszi ki.

Az a játékos, aki akár a korcsolyával, akár a testével maga felé irányítja a labdát, csak egyszer teheti meg, még mielőtt a bottal és labdával játszani kezd.

7.3 A labda kézzel, illetve magas bottal, vagy fejjel történő megállítása

A mezőnyjátékosok nem állíthatják meg a labdát kézzel vagy fejjel. Ha egy játékos szándékosan megállítja a labdát a kezével, vagy a vállmagasságnál magasabbra tartott bottal, illetve karral, fejjel, a játékot meg kell állítani és az ellenfél csapat szabad ütést kap. Ha a labda szabálytalan megállítása a büntető területen belül történik, és ez határozottan előnyt jelent a védekező csapatnak, büntető ütést kell ítélni.

7.4 Ha a labda megüti a bírót

Ha a labda a pályán bárhol megüti a bírót, és ez előnyhöz juttatja a csapatok egyikét, a játékot meg kell állítani, és bírói labdabedobással (face-off) kell folytatni. (lásd még a 9. szabályt és a C9. 1)

Megjegyzések és értelmezések

C7.1 Magas bot

A labdának bármilyen megütése vagy megállítása tilos vállmagasság fölött, és büntetést von maga után. A vállmagasság a játékos felegyenesedett testhelyzetében értendő, amikor a korcsolyával a jégen áll.

C7.2 Ütések a többi játékosal való közelségben

A vállmagasság alatti ütések is büntetendők lehetnek, amennyiben azok más játékosokra nézve veszélyt jelentenek. Példaként említhetők a teniszben a másik játékosal szoros közelségben végrehajtott ütések. Az úgynevezett szúrás is kockázatos a többi játékos számára. A bírónak szigorúan büntetni kell mindenfajta játéktevékenységet, amely veszélyezteti a többi játékost.

C7.3 A labda szabálytalan megállítása, amely előnnyel jár

Ez a góllövés határozott esélyének megakadályozását jelenti.

8. szabály: Játék az ellenféllel szemben

8.1 Az ellenfél megütése, megrúgása, illetve kézzel történő feltartása

Tilos megrúgni, elgáncsolni, vagy meglökni az ellenfelet, illetve kézzel, vagy bottal megütni, vagy fogni Őt. Szintén nem megengedett az ellenfél megragadása, vagy kézzel történő feltartása. Tilos továbbá a botot az ellenfélnek dobni, illetve a labda felé.

8.2 Az ellenfél akadályozása a bot használatában

Tiltott továbbá az ellenfél botjának megütése, felemelése, lenyomása vagy tartása, illetve az ellenfél bármilyen módon történő akadályozása botjának használatában.

8.3 Erőszakos játék

Bármilyen jellegű erőszakos, veszélyes vagy szabálytalan játékot büntetni kell.

8.4 Olyan ellenfél akadályozása, akinél nincs labda (beavatkozás)

Tilos az olyan ellenfelet akadályozni, akinél nincs labda.

8.5 Elfogadható szintű érintkezés az ellenféllel

Az érintkezés megengedett az ellenféllel, amikor a játékosok a labdával játszanak. Ez alatt a „váltól vállig” történő érintkezés értendő és ennek nem lehet célja az ellenfél akadályozása. Az érintkezés nem lehet erőszakos vagy veszélyes.

8.6 A szabályok megszegéséért járó büntetés

Ezen szabály megszegéséért szabadütést vagy büntető ütetést kell megítélni, amennyiben a szabályszegésre a védekező csapat büntetőterületén belül került sor megakadályozva ezzel egy góllövési lehetőséget. Bizonyos esetekben a támadót kell megbüntetni (10 percre vagy a meccs hátralevő részében).

8.7 Az ellenfél elgáncsolása lövő helyzetben a büntetőterületen kívül

Ha az utolsó védő elgáncsolja az ellenfelet egy olyan helyzetben, amikor a támadó a kapu felé tart és a szabályszegés egy határozott góllövési helyzetet tesz lehetetlenné, szabadütést kell megítélni és a szabályszegő játékosnak személy szerint egy piros lapot kell adni. (a csapat így csökkentett számú játékosal játszik tovább 10 perct). Amennyiben az ellenfél elbuktatása erőszakosan történt, piros lapot kell megítélni a meccs hátralevő részében a 17. 6 szabályban leírtaknak megfelelően.

Megjegyzések és értelmezések

C8.1 Elfogadhatatlan érintkezés az ellenféllel

A bírónak nem szabad haboznia, ha szabálysértő támadásokat kell megakadályoznia az ellenféllel szemben, különösen, ha olyan esetekről van szó, amikor az ellenfél valamely testrészét ütés éri. Az ilyen jellegű támadást büntetni kell, bármely a pálya bármely részén is kerüljön rá sor.

C8. 2 Az ellenfél megütése a bottal, amikor az nem sikerül

A. Helyzet a labdával elérhető távolságon belül

Ha egy játékos megpróbálja megütni az ellenfelet a bottal, amikor a labda elérhető távolságon belül van és az nem sikerül, szabadütést kell megítélni és végül büntetést a játékosnak. Büntetőütés megítélésére nincs szükség még akkor sem, ha a szituációra a védekező csapat büntető területén belül kerül sor.

B. Helyzet a labdával elérhető távolságon kívül

Ha egy játékos megpróbálja megütni az ellenfelet, amikor a labda nincs elérhető távolságban és az nem sikerül, a játékost úgy kell büntetni, mintha megütötte volna ellenfelét. Szabadütést kell megítélni, ha a szituációra a büntető területen kívül kerül sor és büntető ütést, ha a védekező csapat büntető területén belül. Mindemellett a játékost is meg kell büntetni.

C8. 3 A labda „elérhető távolságon belül” fogalom értelmezése

A labda akkor van elérhető távolságra egy játékos számára, ha a játék következő pillanatában játszani tud vele.

C8. 4 A botra mért ütések

Az ellenfél botjára mért bármilyen ütés nem megengedett és büntetendő. Ha egy játékos egy, a botjára mért nem szabályos ütés következtében a labdát a pályáról kiüti, szabadütést vagy büntetőütést kell megítélni a számára.

C8. 5 Az ellenfélre való rátapadás

Nem megengedett a játékos szándékos rátapadása vagy akadályozása a labdától való elérhető távolságon kívül. Az ilyen jellegű viselkedés, akadályozásnak minősül és a bírónak figyelmeztetést kell adnia az akadályozó játékosnak, illetve szabadütést kell megítélnie. Amennyiben az akadályozás megismétlődik ugyanazon játékos vagy más csapattárs által, a bírónak szabadütést kell megítélnie, és le kell küldenie a pályáról az akadályozó játékost (5 percre).

C8. 6 Az ellenfél elgáncsolása a büntető területen kívül

Ahhoz, hogy a bíró piros lapot ítéljen meg egy gólhelyzet megakadályozása miatt, amely az ellenfél elgáncsolása által történik, a következő feltételeknek kell érvényesülni:

A támadó, akit elgáncsolnak kell, hogy

- arccal a kapu felé nézzen
- ne az oldalvonalak irányába tartson
- elhagyja a középvonalat
- a kapu felé tartson
- teljesen szabadon legyen

C8. 7 Az ellenfél elgáncsolása a büntető területen belül

Egy gólhelyzet megakadályozása az ellenfél elgáncsolása által, amely a büntető területen belül történik büntető ütést von maga után és időben meghatározott büntetést a szabálytalankodó játékos számára.

9. szabály: A gól megítélése

A játék célja a gólszerzés és az a csapat nyer, amelyik nagyobb számú gólt lő. Ha egyik csapat sem lő gólt, illetve mindkettő ugyanannyit lő, az eredmény döntetlen.

9. 1 Az érvényes gól

Ha a szabályok másként nem rendelkeznek, egy gól akkor érvényes, amikor a labdával szabályos módon játszanak, és a labda elhagyta a szigorú értelemben vett gólvonalat a két kapufa és a felső kapufa között.

Gólt lehet lőni közvetlenül középkezdésből, büntető ütésből, szabad ütésből bírói labdabedobásból vagy sarokütésből.

9. 2 Nem érvényes gól

Nem ítéhető meg a gól, amennyiben a támadó játékos szándékosan vagy *nem szándékosan* a kapuba irányítja a labdát bármely testrészével vagy a korcsolyájával. Gólt csak a bottal lehet lőni.

Gólt nem lehet lőni közvetlenül a támadó csapat kapusának labda kidobását követően.

9. 3 Ha a kapu elmozdul az eredeti helyzetéből

Ha a kaput valamilyen oknál fogva elmozdították az eredeti helyzetéből, a bírónak meg kell ítélnie a gólt, ha úgy véli, hogy a labda elhagyta a gólvonalat a kapufák között és a felső kapufa magassága alatt.

9. 4 A gólt követő középkezdés

A góllövést követően a másik csapatnak középkezdést kell végrehajtania a pálya középvonaláról úgy, ahogy a meccs elején.

Ha egy gólt a félidő vége felé lőnek, a két csapatnak a pálya közepén kell elhelyezkedni a középkezdés miatt, még ha a félidő le is telik. Mindez azért történik, hogy megerősítse a megítélt gól tényét.

Ez alól csak egyetlen eset képez kivételt: amikor „arany gól” elve (Hirtelen halál) érvényesül, nem következhet középkezdés a megítélt gól után.

Megjegyzések és értelmezések

C9. 1 Amikor a labda megüti a bírót

Ha a botütésből származó labda megüti a bírót, és aztán a kapuba kerül, a gól nem érvényes.

C9. 2 Amikor egy labda megüt egy csapattársat, vagy ellenfelet

Ha a botütésből származó labda megüt egy ellenfelet, majd a kapuba kerül, a gól érvényes. A támadó játékos utolsó ütése, illetve érintése a botja kell, hogy legyen. Máskülönben a gól nem érvényes.

C9.3 Amikor a labda megüt egy nézőt

Ha egy szabályos labdajáték folyamán a labda megüt egy nézőt, illetve bárki mást, aki nem hivatalos játékos és véletlenül tartózkodik a pályán, majd a labda a kapuba kerül, a gól nem érvényes. A játékot ilyenkor bírói labdabedobással kell újratekdeni.

C9.4 Ha illetéktelen személy visszatartja a labdát

Ha egy illetéktelen személy megakadályozza, hogy a labda áthaladjon a gólvonalon, a gól nem érvényes. A játékot bírói labdabedobással kell újratekdeni.

C9.5 Ha illetéktelen személy megpróbálja megállítani a labdát

Amennyiben egy illetéktelen személy megpróbálja megakadályozni, hogy a labda áthaladjon a gólvonalon, de ezen szándéka nem sikerül, a bíró megítélheti a gólt, ha megvan győződve arról, hogy az illetéktelen viselkedés nem befolyásolta a helyzetet.

C9.6 Törött, illetve elejtett bot esete a gólhelyzettel kapcsolatban

Ha a bot a gólszerzés pillanatában eltörik, a bírónak kell megítélnie, hogy az esemény kockázatot jelentett-e a résztvevők számára, illetve volt-e valamilyen hatása a helyzetre. Ha úgy ítéli meg, hogy erről van szó, a gól nem ítélnhető meg, és a játékot bírói labdabedobással kell újratekdeni. Amennyiben ilyen eseményre a büntetőütés végrehajtása közben kerül sor, és a labda a kapuba kerül, a büntető ütést újra végre kell hajtani.

C9.7 Ha a gólszerzés akkor történik, amikor a támadó csapatnak túl sok játékosa tartózkodik a pályán

Ha egy csapatnak valamilyen hiba következtében túl sok játékosa tartózkodik a pályán, amikor gólszerzésre kerül sor, a gól nem ítélnhető meg. (Ezt még a középkezdés előtt észre kell venni) Ugyanez a szabály érvényesül akkor is, ha egy játékos, akit leküldtek a pályáról, túl korán lép be a játékba ismét.

C9.8 A nem megítélt gól

Ha a gólszerzést középkezdés követi. A gól utólag nem érvényteleníthető. Amennyiben a bíró később megbizonyosodik, hogy a gól nem volt érvényes, jelentenie kell a meccs jegyzőkönyvben a versenybírósnak.

10. szabály: A labda játékba helyezése

10.1 Kidobás és szabadütés a büntető területen belül

Amikor a labdát túllövik az alapvonalon, és az utolsó játékos, aki kapcsolatban volt a labdával a támadó csapat tagja, a labdát a védekező csapat kapusának kidobásával kell játékba helyezni.

Kidobást vagy szabadütést a büntető területen belül lehet végrehajtani. Amíg az ütést végrehajtják, minden ellenfélnek a büntető területen kívül kell tartózkodni.

10.2 Ha a labda túlmegy az oldalvonalon

Ha a labda túlmegy az oldalvonalon, szabadütést kell megítélni az ellenfél csapatának.

A labdát 1m-re kell elhelyezni attól a ponttól, ahol a labda kiment a pályáról, és minden játékosnak az ellenfél csapatából legalább 5m-re kell lennie a labdától, amikor a szabadütést végrehajtják.

10.3 Sarokütés

Ha a labda áthalad az alapvonalon, és az utolsó játékos, aki kapcsolatban volt a labdával a védekező csapathoz tartozik, sarokütést kell megítélni a támadó csapatnak.

A sarokütést a legközelebbi sarokzászlótól kell végrehajtani, és a labdát a zászló negyed körébe kell behelyezni. A bírónak ellenőriznie kell, hogy a labdát jól helyezték-e el, mielőtt jelet ad az ütés végrehajtására.

Amikor a sarokütést végrehajtják, a védekező csapat játékosainak a gólvonalon, vagy az alapvonalon kell lenni, illetve azok mögött, és nem lehetnek, és nem lehetnek azon a vonalon kívül, amely a büntető területet határolja. A botot a jégre lehet helyezni a gólvonalon, vagy az alapvonalon kívül.

A támadó csapat játékosainak a büntető területen kívül kell lenni, és a sarokütést végrehajtójának kivételével senki sem lehet 5m-nél közelebb az alapvonalhoz. Ha a sarokütés végrehajtásának pillanatában a támadó játékosok közül bárki a büntető területen belül van, a védekező csapat szabadütést kap ott, ahol a játékos túllépte a vonalat.

A játékidőt mindkét félidőben meg kell hosszabbítani, hogy a sarokütésre sor kerüljön. Ezután a sarokütés csak egy ütés, és egy közvetlen ütés lehet. Sarokütésből közvetlenül lehet gólt löni.

Megjegyzések és értelmezések

C10.1 Ha az egész labda túlmegy a vonalon

Ha ezen szabályok értelmében ha a labda túlmegy valamilyen vonalon, az egész labdának a vonal túlsó szélét is el kell hagynia.

C10. 2 Amikor a labda nekiütődik a kapufának, a keresztrúdnak, vagy a bírónak

A labda még játékban van, amikor nekiütődik a kapufák egyikének, vagy a keresztrúdnak, és visszakerül a pályára ismét. Ugyanez érvényesül, ha nekiütődik a bírónak. Ha esetleg a csapatok egyike előnyre tesz szert abból, hogy a labda megüti a bírót, bírói labdabedobást kell megítélni.

C10. 3 A kidobás, a sarokütés, a szabadütés és a büntető ütés végrehajtása

A kidobás, a sarokütés, a szabadütés és a büntető ütés végrehajtója nem játszhat a labdával ismét, amíg egy másik játékos hozzá nem ért.

C10. 4 A kidobás szabálya

A kapus személyesen veszi ki a labdát a labdakosarak egyikéből. A kapus mozoghat a büntető területen belül, de a labdával legfeljebb 5 másodpercig a kezében, mielőtt a játékba helyezi azt.

A. *A játék akadályozása a kidobással kapcsolatban*

A labdát játékba kell helyezni 5 másodpercen belül. A kapus nem dobhatja a jégre és foghatja meg a labdát ismét. Hasonlóképpen nem dobhatja a labdát a levegőbe és kaphatja el azt.

A bírónak ellenőriznie kell, hogy a kapus nem késlelteti a játékot. Ezen szabályok megsértését szabadütéssel kell büntetni, és további büntetésekkel, ha az ilyen jellegű szabálysértések megismétlődnek.

B. *A labda, játékba helyezése kidobással*

A labda ismét játékban van, amint a kapus belép a pályára egyik, vagy mindkét kezében a labdával.

C. *Amikor a kapus bedobja a labdát a kapuba, vagy az alapvonalon túlra*

Ha a kapus túldobja, vagy túllövi a labdát a gólvonalon, az gólnak minősül, ha pedig az alapvonalon, sarokütést kell megítélni. Ugyan ez érvényes, a kidobással kapcsolatban is játékhelyzetben.

D. *A kidobást követő gól*

Ha a labda egy szabályos kidobást követően közvetlenül az ellenfél kapujába kerül anélkül, hogy bármely más játékos hozzáért volna, a gól nem ítéltető meg. A játékot kidobással kell újratekdeni. Ha a csapattól függetlenül bármely más játékos megérinti a labdát egy szabályos kidobást követően, és a labda a kapuba kerül, a gól érvényes.

E. *Az ellenfelek helye a kidobás alatt*

Amikor a kidobást végrehajtják, az összes játékosnak az ellenfél csapatából a büntető területen kívül kell lenni. Ugyanakkor a kapusnak joga van eldobni a labdát, mielőtt az ellenfelek elhagyják a büntető területet. Amennyiben az ellenfél előnyre tesz szert azért, hogy a játékosok egyike büntető területen belül volt, akkor annak a játékosnak figyelmeztetést kell adni, és szabadütést kell megítélni.

F.

G.

Az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell lenni, és legalább 5 m távolságra. Ha egy ellenfél nincs a megfelelő helyen, és ezáltal Ő, vagy csapata előnyhöz jut, szabadütést kell megítélni.

H.

I.

A kapus odadobhatja a labdát egy csapattársának (vagy ellenfélnek) a büntető területen belül, ha elkapott egy lövést (a labda még játékban van).

C10. 5 Szabályok a sarokütésre vonatkozóan

A. A meghatározott vonalak keresztezése

Ha a védőjátékosok közül bárki túlmegy a 10. 3-as szabályban meghatározott vonalon, és ezáltal előnyre tesz szert, új sarokütést kell megítélni, és a csapat figyelmeztetést kap. A szabálysértés következtében elvesztett időt hozzá kell adni a meccs időtartamához. A bíró akkor is figyelmeztetést adhat a csapatnak és leküldhet egy játékost a pályáról, ha az nem foglalja el a helyét meghatározott időn belül.

Ha a támadó játékosok közül bárki túlmegy a vonalon, mielőtt sarokütésre sor kerül, a védekező csapatnak szabadütést kell megítélni azon a ponton, ahol a játékos belépett a büntető területre.

B. A sarokütés végrehajtása

A sarokütést nem lehet színlelni. Helytelen sarokütés végrehajtása esetén figyelmeztetést kell adni, annak megismétlődése esetén az ütés végrehajtóját meg kell büntetni.

C. A sarokzászló

A sarokzászló rúdja nem mozdítható el a sarokütés végrehajtásakor. Ezen szabály megszegéséért figyelmeztetés jár, ismételt megszegéséért az ütés végrehajtóját meg kell büntetni.

D. A védekező csapat büntetett játékosának ismételt játékba lépése a sarokütés vonatkozásában

Ha a védekező csapat játékosának büntetése még le is telik, nem léphet a pályára akkor, amikor a bíró megítéli a sarokütést, a labda a sarokjelzőn van és a bíró jelt ad az ütés megkezdésére.

Amikor a labda ismét játékba kerül a sarokdobást követően, a kapus nem dobhatja azt közvetlenül egy olyan játékosnak, aki abban a pillanatban lép a pályára. Ugyanez vonatkozik a büntetett, majd ismét a pályára lépő játékosokra, illetve azon játékosokra is, akik valamilyen más oknál fogva elhagyták a pályát és közvetlenül a sarokütés után lépnek a pályára. Ugyanez vonatkozik továbbá azokra a játékosokra is, akik azért lépnek a pályára, hogy a csapat létszáma 11 legyen. Ezen szabály megszegéséért szabadütést kell megítélni.

11. szabály: A les

11.1 A les meghatározása

Egy játékos akkor van lesen, ha az ellenfél térfelén helyezkedik el és az ellenfél csapatából kevesebb, mint két játékos (beleértve a kapust is) van a játékos és az ellencsapat határvonala között abban a pillanatban, amikor a játékos egyik csapattársánál van a labda. Lesnek tekinthető továbbá az is, amikor a játékos közelebb van a határvonalhoz, mint a labda, amikor az játékban van.

11.2 A játék megállítása les miatt

A bírónak meg kell állítania a játékot les miatt, és szabadütést kell megítélnie, ha egy játékos leshelyzetben jut a labdához, vagy leshelyzetben zavarja a játékot, illetve az ellenfelet, vagy ilyen helyzetben valamilyen előnyre tesz szert. A játékos akkor van ilyen helyzetben, ha ebben a pillanatban megjátssza a labdát.

Ilyenkor a védekező csapat szabadütést kap és ezt arról a helyről kell végrehajtani, ahol a játékos leshelyzetben volt.

A játékot nem kell automatikusan leállítani, ha egy játékos leshelyzetben van, csak ha a játékos a fent leírtaknak megfelelően vesz részt a játékban.

Megjegyzések és értelmezések

C11.1 A les szabály minden helyzetben érvényes

A les szabály vonatkozik a szabadütésre, a büntető ütésre, a bírói labdabedobásra és a góldobásra is.

C11.2 Ha a labda az ellenfelet érinti

Egy les helyzetben lévő játékos megállítható les miatt, amikor egy csapattársa átjátssza neki a labdát, még akkor is, ha az már majdnem az ellenfélnél van.

C11.3 Amikor a labda az ellenfélnél van

Egy játékos nem tekinthető lesen lévőnek, ha a labda az ellenféltől kerül hozzá. (az ellenfél játssza át azt)

C11.4 Amikor a labda a kapufának ütődik, majd egy játékoshoz kerül

Ha a labda a kapufának ütődik, majd egy játékoshoz kerül, aki leshelyzetben van, ez közvetlen továbbításnak minősül és a játékot le kell állítani les miatt.

C11.5 A passzív játékos leshelyzetben

Egy olyan játékos, aki leshelyzetben van, de nem vesz részt a játékban és nem is zavarja az ellenfelet nem állítható meg les miatt. A bírónak tudnia kell, hogy a les önmagában nem még nem szabálysértés. Az először akkor következik be, ha a játék menetére a fent leírtaknak megfelelő hatást gyakorol. Egy

támadó játékos leshelyzetben hangsúlyozhatja passzivitását az által, hogy túllépi az oldalvonalat vagy a határvonalat. Ekkor viszont nem léphet a pályára ismét addig, amíg a helyzet fenn áll. Amint a labda a védekező csapathoz kerül, a les helyzet megszűnik.

Egy védekező játékos nem helyezheti magát játékon kívül azáltal, hogy átlépi a határvonalat vagy az oldalvonalat. Ez a passzivitási szabály csak a támadókra vonatkozik.

C11. 6 A játékos, aki az ellenfél kapujába lép

Ha egy játékos nem szándékosan az ellenfél kapujába kerül, ott maradhat, amíg a helyzet véget ér. Ha ilyenkor nyugalomban marad és semmilyen módon nem befolyásolja a játékot, nem állítható meg les miatt.

Az a játékos, aki viszont szándékosan lép az ellenfél kapujába, a játékban résztvevőnek tekintendő és megállítható les helyzet miatt.

C11. 7 A játékos, aki a labda mögött van

Az a játékos, aki egy vonalban van az ellenféllel vagy a labda mögött helyezkedik el az ellenfél határvonalához viszonyítva, nem állítható meg les helyzet miatt.

C11. 8 A leshelyzetben lévő játékos, aki utána megy a labdának

Egy leshelyzetben lévő játékos, aki utána megy a labdának, befolyásolja a játékot és megállítható leshelyzet miatt.

C11. 9 A leshelyzet abban a pillanatban kell megállítani, amikor a labda, játékban van

A leshelyzetet akkor kell megállapítani (abban a pillanatban), amikor a labda játékban van, és nem abban a pillanatban, amikor fogadják. Ez nem azt jelenti, hogy egy lest azonnal meg kell állapítani. A bíró számára talán előnyös is, ha látja, hogy hogyan alakul a helyzet a továbbiakban. Amennyiben a labda túlmegy az alapvonalon, vagy elkapja a kapus, a játék egy kapuskidobással folytatódik. Ha a támadás sikertelen, és a védekező csapat megszerzi a labdát, semmit sem veszít azzal a bíró, ha vár a füttyszóval.

A bíró úgy jelzi, hogy vár a lefújással, hogy a karját a feje felé egyenesen feltartja.

12. szabály: A szabadütés

12.1 A szabadütés megítélése

A szabadütés a következő szabályok megszegésért jár.

- 1 szabály: szabálytalan játék az elektromos világítással a pályán
- 2 szabály: nem megfelelő felszerelés: bot, korcsolya, vagy a kötelező védőfelszerelés (vagy 6. szabály: nem megfelelő kapus felszerelés)
- 3 szabály: a játékosok helytelen cseréje
- 4 szabály: szabálytalan bírói labda bedobás (Face-off)
6. szabály: a kapus által elkövetett szabálytalanság, vagy a kapus elleni támadás
10. szabály: helytelen kapus kidobás, sarokütés, vagy amikor a labda az oldalvonalon kívül van.
13. szabály: a szabadütés helytelen végrehajtása
15. szabály: a büntetőütés helytelen végrehajtása

12.2 A szabadütés megítélhető az alábbiakért is

A szabadütések az alábbi szabályok szerint is megítélhetők.

- 5 szabály: a játékos játékhoz való joga
7. szabály: a labdával történő játék
8. szabály: az ellenfél elleni játék. Komolyabb szabálytalanságért, amit a saját büntetőterületen belül követnek el, szabadütés helyett büntetőütést kell megítélni (lásd a 14. szabály).

Megjegyzések és értelmezések

C12.1 Nem megfelelő felszerelés

Ha a bíró a játék folyamán hiányosságot észlel a felszerelést illetően, szabadütést kell megítélnie az ellenfélnek. Ha a hiányos felszerelést a szünetben veszi észre, nem kell szabadütést megítélni.

C12.2 Két szabálytalanság, melyet mindkét csapat játékosai elkövetnek

Ha két hibát egymás után elkövetnek, a bírónak az elsőért kell sípólnia, ha az első szabálytalanság alkalmával nem élt az előnyszabályával (nem alkalmazta azt), a második szabálytalanság már csak figyelmeztetéssel vagy kiállítással lehet büntetni.

Ha két játékos különböző csapatból egyidejűleg szabálytalanságot követ el, bírói labdabedobást kell megítélni.

C12. 3 Két szabálytalanság, melyet ugyanak a csapatnak a tagjai követnek el

Ha ugyanak a csapatnak két játékosa egyidejűleg, vagy egymás után szabálytalanságot követ el, vagy ha egy játékos követ el egyidejűleg, vagy egymás után két hibát, a legsúlyosabb szabálytalanságot kell büntetni.

C12. 4 Az előny szabálya

A bírónak nem kell megállítania a játékot a védekező csapa által elkövetett szabálytalanság miatt, ha a támadás a szabálytalanságot követően is folytatódik, és a bíró úgy ítéli meg, hogy a gólszerzés lehetősége fenn áll.

A bírónak ilyen esetben az előny szabályát kell alkalmaznia. Ha a szabálytalanság olyan mértékű, hogy a szabálytalankodó játékost le kell küldeni a pályáról, a bíró ezt úgy jelzi, hogy kaját egyenesen feltartja a feje felé, majd a szabálytalankodó játékosra mutat a vízszintes helyzetben lévő karjával. Ha a bíró az előny szabályát alkalmazza, nem változtathatja meg ezt a döntést, mert a támadó csapatnak nem sikerül a szabálytalanságot követő támadás.

C12. 5 Amikor egy játékos lefújást vár a bírótól

Amennyiben a bíró egy szabálytalanságot követően a játék folytatása mellett dönt még akkor is, ha a játékos nyilvánvalóan a bíró jelzésére vár, a játékosnak vagy szóban, vagy mozdulattal jelezni kell, hogy folytassa a játékot.

A bíró dönti el, hogy mikor fújja meg a sípját és nem a játékos

13. szabály: A szabadütés végrehajtása

13.1 A labda elhelyezése

Amikor szabadütést ítélnek meg a büntető területen belül a védekező csapattal szemben, a labdát a legközelebbi szabadütési pontra kell helyezni a büntető vonalon.

A labdát a jégre és nem hóbuckára, vagy valamilyen más anyagra kell helyezni. Ha a jég állapota rossz, a bíró engedélyezheti a labda hátrébb történő elmozdítását (az ellenfél kapujához viszonyítva), de nem előre felé, vagy oldalirányban.

A labdának nyugalmi állapotban kell lennie, mielőtt játszani kezdenek vele.

13.2 Az ellenfél csapat elhelyezkedés

Amikor szabadütésre kerül sor, az ellenfél 5 másodpercet kap, hogy elhelyezkedjen a labdától legalább 5 méterre. Ha szabálytalanság történik, figyelmeztetést kell adni.

Ha az 5 méteres szabályt ismételten megszegi ugyan az a csapat, a szabálytalanságot elkövető játékost 10 percre kell büntetni.

13.3 A szabadütés

A labdát legalább 20 cm-rel el lehet mozdítani, hogy a szabadütést végrehajtottnak lehessen tekinteni. Az ütést végrehajtó játékos nem játszhat a labdával mindaddig, amíg egy másik játékos ezt meg nem teszi.

Szabadütést bármelyik irányban végre lehet hajtani, közvetlenül a kapuba is.

13.4 A szabadütés végrehajtása a hosszabbításban

Ha egy csapatnak szabadütést ítélnek meg az ellenféllel szemben valamelyik félidő második felének a közepén, a játékidőt úgy kell hosszabbítani, hogy a szabadütés beleférjen. A szabadütéssel a hosszabbításban a labdának közvetlenül, egyetlen ütéssel a kapuba kell mennie, hogy a gól érvényes legyen.

Megjegyzések és értelmezések

C13.1 Gyors végrehajtás

A bíró nem késleltetheti a szabadütést a labda helyének megigazításával, ha az néhány méterrel arrébb helyezkedik el a csapat saját térfelén.

A bírónak 2x kell sípolnia, hogy jelezze, a játék azonnal kezdődik.

C13. 2 A szabadütést végző játékos jogai

A játékosnak, aki végrehajtja a szabadütést, nem kell megvárnia, hogy az ellenfél játékosai 5m-rel arrébb mozduljanak, ha a bíró jelet ad.

C13. 3 Az ellenfelek kötelességei

A szabadütés végrehajtásának megítélése után az ellenfélcsapatnak el kell helyezkednie legalább 5m-re a labdától 5 másodperc alatt. Ha a szabadütést még ezt megelőzően végrehajtják, azok a játékosok, akik nem tudták elfoglalni a pozíciókat, passzívnak kell lenniük a játék folyamán. Ha a „helyzetén kívüli” ellenfél aktív és ezzel előnyre tesz szert, 5 perc büntetést kap, és új szabadütés megítélésre kerül sor.

14. szabály: A büntető ütés

Büntető ütést az alábbi szándékosan elkövetett szabálytalanságok miatt kell megítélni, amit a csapat a saját büntető területén követnek el, hacsak a játékot nem állították meg egy korábbi sípszóval.

14.1 Erőszakos játék

Amikor egy játékos durván, erőszakosan vagy valamilyen veszélyes módon az ellenfélre támad.

14.2 Szabálytalan játék

Ha egy játékos megakadályoz egy gól lehetőséget az alábbi módszerekkel:

A. *A labda megállítása, vagy a vele való bármilyen játék a vállak felett*

Bottal, karral, kézzel, vagy fejjel a játékosok válla felett (10 perc büntetés)

B. *Az ellenfél botjának akadályozása*

Az ellenfél botjának megütése, akadályozása, vagy lenyomása

C. *A bot, vagy egy másik tárgy eldobása*

A bot, a sisak, a kesztyű, vagy más tárgy nekidobása a labdának, illetve az ellenfélnek a gólhelyzet valamilyen módon történő megakadályozása

D. *Letérdelés, vagy a jégre vetődés*

Letérdelés, vagy a jégre vetődés a labda vagy az ellenfél megakadályozása céljából (kivéve a kapus)

E. *A labda megrugása, vagy megállítása a korcsolyával a jég felett (kivéve a kapus)*

F. *Feltartani vagy megfogni egy ellenfelet*

Megjegyzések és értelmezések

C14.1 Szabálytalan játék a büntetőterületen belül, nem gólhelyzetben

Ha a 14. 2-ben leírt szabálytalanságok egyikét nem gólhelyzetben követik el, szabadütést kell megítélni.

C14.2 A felszerelés nekidobása az ellenfélnek a büntető területen kívül

Ha egy játékos a saját büntetőterületéről nekidobja a felszerelését az ellenfélnek, aki a büntetőterületen kívül helyezkedik el, szabadütést kell megítélni. A támadó játékost 10 perces büntetést kap.

C14. 3 Védekező játékos, aki a keresztrudat megfogja

Ha egy védekező játékos, vagy bárki más, aki nem a kapus a keresztrúdba kapaszkodik, és megakadályoz egy gólt a karjával, büntetést kell megítélni

C14. 4 A kapu elmozdítása

Ha egy játékos a játék folyamán szándékosan elmozdítja a kaput, szabadütést kell megítélni, és a szabálytalankodó játékost 10 percre kell megbüntetni. Ha a játékos esetleg gólhelyzetet akadályoz meg, büntető ütést kell megadni.

C14. 5 A büntető ütést a labda helyzetétől függetlenül kell megítélni

Büntető ütést csak akkor lehet megadni, ha a szabálytalanságot a büntető területen belül követték el. A labda a pályán bárhol lehet, és játékban is lehet a szabálytalanság pillanatában.

C14. 6 A korcsolyára, vagy a testre mért ütés

Ha egy védekező játékos a saját büntető területén belül a jégre küld egy ellenfelet úgy, hogy a korcsolyára, vagy a testére üt, ez erőszakos és veszélyes játéknak minősül. Büntető ütést és büntetést kell megítélni.

C14. 7 Büntető ütés és kiállítás

Mindig 5 vagy 10 perces büntetést kell megítélni, ha büntető ütésre kerül sor.

Ha a védekező játékost megbüntetik erőszakos, és durva játékért a saját büntető területén belül (14. 1-es szabály), mindig meg kell ítélni a büntető ütést.

C14. 8 Az előny szabálya

Amennyiben a bíró büntető helyzetben az előny szabályát alkalmazza, biztosnak kell lennie abban, hogy határozott gólhelyzet áll fenn. Amennyiben eltekint a bot eldobásától, a bírónak meg kell bizonyosodnia arról, hogy a játékost az elhajított bot nem befolyásolta a góllövés elmulasztásában.

C14. 9 Határozott és következetes bírászkodás

A bíró nem mutathat határozatlanságot, amikor megítéli a büntető ütést. Egy szabálytalanság, amit büntető ütéssel büntetnek egy esetben, nem büntethető szabadütéssel egy másikban. Ha több mint egy bíró van (2 vagy 3), fontos, hogy ugyanazon szempontok képezzék megítélésük alapját.

15. szabály: A büntető ütés végrehajtása

15.1 Minden játékos, aki nincs büntetve, végrehajthatja a büntető ütéset

A kapus, és a tartalék kapus nem hajthatja végre a büntető ütéset.

A büntetésben lévő játékosok nem hajthatják végre a büntető ütéset, még akkor sem, ha a büntetési idő az ütésvégrehajtása előtt letelik.

15.2 A játékosok elhelyezkedése

Csak az a játékos, aki végrehajthatja a büntető ütéset, és a védekező csapat kapusa tartózkodhat a büntető területen belül. A kapusnak a gólvonalon kell állnia. Más játékos nem állhat az alapvonal előtt, vagy mögött.

15.3 A labda elhelyezése

A labda a büntető ponton helyezkedik el, és nem lehet hóbuckára, vagy más dologra helyezni. Ha a jég állapota rossz, a bírő engedélyt adhat a labda büntetőpont mögé helyezésére, de nem elé, vagy mellé.

15.4 A büntető lövés

A labdát előre kell elütni. Ha ez hátrafelé történik, a védekező csapat szabad ütéset kap. A csel nem megengedett. A lendületnek, és az ütésnek folyamatos mozgásnak kell lenni. Bármilyen szabálytalanság ezen a ponton a 15. 5-ben foglaltak szerint kezelendő (szabálytalanság a támadó csapat játékosai által). Gólt lehet lőni közvetlenül büntető ütésből.

Az a játékos, aki a büntető ütéset végrehajthatja, nem érhet a labdához ismét, amíg azt egy másik játékos meg nem teszi. Ez akkor is érvényes, ha a labda a kapufának, vagy a keresztrúdnak ütközik és visszapattan a pályára. Ezt a szabálytalanságot szabadütéssel kell büntetni.

15.5 A támadó csapat játékosai által elkövetett szabálytalanságok

Amennyiben a támadó csapat játékosai közül bárki közvetlenül a büntető ütés végrehajtása előtt szabálytalanságot követ el, az alábbiak szerint kell eljárni:

- A. Ha az ütéset követően a labda a kapuba megy, a büntető ütéset meg kell ismételni.
- B. Ha az ütéset követően a labda nem megy a kapuba, a büntető lövés befejezettnek tekinthető.
- C. Ha a labda nekimegy valamelyik kapufának, vagy a kapusnak és visszapattan a pályára, a védekező csapatnak szabadütéset kell megítélni azon a ponton, ahol a szabálytalanságot elkövették.

15.6 A védekező csapat által elkövetett szabálytalanságok

Amennyiben a védekező csapat játékosai közül bárki közvetlenül a büntető ütés végrehajtása előtt szabálytalanságot követ el, az alábbiak szerint kell eljárni:

- A. Ha az ütés követően a labda a kapuba megy, a gólt meg kell ítélni.

- B. Ha az ütést következtében a labda nem megy a kapuba, a büntető ütést meg kell ismételni.
- C. Ha a labda nekiütődik a kapufák egyikének, majd visszapattan a pályára, a büntető ütést meg kell ismételni.

15.7 A két csapat által egyidejűleg elkövetett szabálytalanságok

Ha mindkét csapat játékosai közvetlenül a büntető ütés végrehajtása előtt egyidejűleg szabálytalankodnak, a büntető ütést meg kell ismételni.

Megjegyzések és értelmezések

C15.1 „Futó kezdés” a büntető ütést végrehajtó játékos által

Ha a büntető ütést végrehajtó játékos „futó kezdést” alkalmaz, azt a büntető területen belül kell megtenni, de nem a labda előtt.

C15.2 Büntető ütés közvetlenül a félidő vagy a játék vége előtt

Ha a büntető ütés megítélése közvetlenül a félidő előtt kerül sor vagy akkor, amikor a játékidő már véget ér, a bírónak úgy kell meghosszabbítania a játékot, hogy a büntető ütés végrehajtása még befejeződjön. Ha arra a hosszabbításban kerül sor, csak egyetlen ütés megengedett. A gól csak akkor érvényes, ha a labda közvetlenül a kapuba megy, vagy a kapuson, illetve a kapufán keresztül jut oda.

A bírónak tájékoztatni kell az ütés végrehajtóját a hosszabbításról (arról, hogy hosszabbításban van).

Ha a gólszerzésre a hosszabbításban kerül sor, a bírónak fel kell sorakoztatnia a csapatokat a kezdőütésre, és aztán lefújni a félidőt, vagy a játékot. (lásd 9.4 szabály). Ez arra szolgál, hogy a gólszerzés tényét megerősítse.

C15.3 A labda átjátszása a csapattársnak a büntető lövés folyamán

Ha a büntető ütéssel a labda a csapattársához kerül, a bírónak szigorúan figyelembe kell venni a szabályokat. A labdát előre kell ellőni a kapu irányába és legalább 20 cm-t kell elmozdulnia, hogy az ütést befejezettnek lehessen tekinteni. Abban a pillanatban, a büntető ütést végrehajtják, a labdát fogadó játékosnak a büntető területen kívül kell elhelyezkednie, és nem lehet leshelyzetben.

Ha hátrafelé végzik el a büntető ütést, az ellenfél csapat szabadütést kap. További szabálytalanságokért szabadütés jár ezen a szinten.

C15.4 A kapus elhelyezkedése

A kapusnak a gólvonalon kell állnia, amíg a labda nincs játékban. Ha nincs a megfelelő helyzetben, a szabálytalanságért a 15.5-ben leírtak alapján kell eljárni (a védekező játékosok által elkövetett hibák).

C15.5 A bírói jelzés

A bíró mindaddig nem adhatja meg a jelet a büntető ütés végrehajtására, amíg a játékosok valamennyien el nem foglalták a helyüket.

Ha a büntető ütést a bírói jelzés előtt végrehajtják, a játékos 10 perc büntetést kap. Máskülönben ilyen helyzetben a 15. 5 alatt foglaltak szerint kell eljárni (a támadó játékosok által elkövetett hibák).

C15. 6 A játékos büntetése és a büntető ütés

Ha a szabálytalanság, amiért büntető ütést ítélnék meg, a játékos büntetéséhez vezet a játék hátralévő részében (piros lap), nem kerülhet sor cserére. Ha a szabálytalanság a játékos 5 vagy 10 perces büntetését eredményezi és a büntető ütésből gól születik, a játékos büntetése személyesnek tekinthető a meghatározott időtartamra, és a csapat helyette cserejátékost küldhet a pályára.

Ez akkor is érvényes, ha a büntető ütésből gól születik, amikor az ütő játékos egy csapattársának lövi a labdát, aki aztán belövi a gólt; vagy ha a gól a kapusról, illetve a kapufáról való visszapattanást követően történik.

A büntető ütés befejezett, ha a labda a büntető területen kívül van; túl az alapvonalon, vagy gólt lőnek.

A bírónak értesítenie kell a jury-t és a csapatvezetőt, hogy a csapat cserejátékost küldhet a fent említett helyzetben.

16. szabály: A büntető párbaj

A játék meghosszabbításának egyik lehetőségeként, vagy hosszabbításban a játékhoz való ráadásként meg lehet rendezni a büntető párbajt, hogy a győztes csapat felől dönteni lehessen. A következő szabályokat kell fontolóra venni:

16.1 A csapatoknak még a játék megkezdése előtt tudniuk kell a büntető párbaj lehetőségéről

A bírónak és a csapatoknak egyaránt tudniuk kell a büntető párbaj lehetőségéről. Ez a játékszabályok része lehet, vagy írásban el kell küldeni a csapatokhoz, a játék megkezdése előtt.

16.2 Játékosok, akik részt vehetnek a büntető párbajban

Csak azok a játékosok és cserejátékosok jogosultak a részvételre, akik a játék befejezésének pillanatában a pályán tartózkodtak. Más játékosok nem csatlakozhatnak, még ha egy csapatnak kevesebb is a játékosa a szabályokban foglaltak szerint. Azok a játékosok, akiknek meghatározott időtartalmú büntetésük van, részt vehetnek. Azok a játékosok, akiket a játék egész időtartamára büntettek meg (piros lap), nem vehetnek részt. A kapus sem vehet részt.

16.3 A verseny kezdete

A bíró dönti el, hogy melyik kaput használják. Feldob egy érmét is, hogy döntsön a csapatok között, a nyerő csapat joga az első büntető ütés végrehajtása. Az első szakaszban mindkét csapatnak annyi számú ütés jár, amennyit a versenybíró meg határozott (általában 5, de szerződéses versenyen néha 3), ami váltakozik a csapatok között, és a játékosok száma szerint. Csak ha már minden arra jogosult játékos elvégezte az első üteget, akkor kezdhet egy játékos a másodikban.

Ha a csapatok egyike, még mielőtt mindkét csapat elütné az előírt számú büntető üteget, több gólt lő a másiknál, a büntető párbajt le kell állítani, még akkor is, ha az előírt számú üteget a csapatok nem teljesítették.

16.4 A megítélt gól

A büntető párbajban egy gól akkor érvényes, ha a labdát közvetlenül a kapuba lönek, vagy a kapus beleérésével kerül a kapuba. Nincs második ütési lehetőség, ha a labda nekimegy a kapusnak, vagy a kapufának, majd visszapattan a jégre anélkül, hogy keresztezné a gólvonalat.

16.5 Egyenlő számú gól 5 (vagy 3) büntető párbaj után

Ha csapatonként 5 vagy 3 büntető ütés után mindkét csapatnak ugyanannyi számú gólja van, a csapatoknak folytatniuk kell a góllövést mindaddig, amíg valamelyiknek egyel több lesz, mint a másiknak ugyanakkora ütésszám mellett.

16.6 A többi játékos

A büntető párbaj alatt minden játékosnak – a két kapus és a büntető ütés végrehajtójának kivételével – a pálya középkörénél kell elhelyezkedni. A passzív kapusnak az alapvonal mögött és a büntető területen kívül kell tartózkodnia (17 m-re a kapufától).

16.7 A büntető párbaj megrendezése

Ha a meccsen 2, vagy 3 bíró van, segíteniük kell egymást a párbaj levezetésében. Ha csak egy bíró van, akkor a csapatvezetőknek kell segíteni.

16.8 Általános megjegyzések

Ha valamilyen szabály a fentiekben nem világosan vázolt, a Bandy általános szabályai lépnek érvénybe.

17. szabály: Figyelmeztetés és büntetés

A bírónak az alábbi szabályok alapján kell megbüntetni a játékosokat és a csapatvezetőket:

17.1 Szóbeli figyelmeztetés

Ha a bíró úgy ítéli meg, hogy ez javára válik a csapatnak, adhat szóbeli figyelmeztetést. A szóbeli figyelmeztetés nem helyes, ha a szabálytalanság figyelmeztetést vagy büntetést érdemel.

Szóbeli figyelmeztetést csak a játék megállítása után adható.

17.2 Figyelmeztetés (sárga lap)

Minden, technikai szabálytalanságért járó figyelmeztetést csapatfigyelmeztetésként kell adni. A következő hibát ugyanattól a csapattól 5 perces büntetéssel kell büntetni. Ez az alábbiakra vonatkozik:

- 6. szabály: a kapus által elkövetett hiba
- 7. szabály: a labda szándékos és szabálytalan megállítása határozott előny nélkül (magasra tartott bot, kézzel történő megállítás, stb.)
- 8. szabály: kísérlet egy játékos labdabirtoklásának megakadályozására
- 10. szabály: a kapus szabálytalansága, amikor kidobja a labdát, a támadó szabálytalankodása, amikor a labdát már kidobták, valamint a védők által elkövetett szabálytalankodás sarok ütéskor.
- 12. és 13. szabály: a támadó által elkövetett szabálytalanság szabadütésben.
- 15. szabály: a játékos által elkövetett szabálytalanság büntető ütésben

A bíró úgy jelzi a figyelmeztetést, hogy a karját, a sárga lapot tartva a feje felé emeli, majd behajlítja a könyökét és a karját a feje felett, lóbálja. A figyelmeztetésről a játék jury-ét is értesíteni kell.

17.3 Az 5 perces büntetés (fehér lap)

A bírónak az alábbi szabálytalanságokért kell 5 percre büntetni a játékost:

- Féktelen ütések bottal, egy másik játékosal való szoros közelségben, vagy az ellenfél botjára
- Ismételt szabálytalanságok, de nem erőszakos, vagy veszélyes támadások az ellenféllel szemben
- Szabálytalan csere, vagy más, nem szabályszerű viselkedés (szabályoknak megfelelő)
- A labda akadályozása, vagy elvétele a szabadütési pontról, miután a szabadütést megítélték, vagy a szabadütés megakadályozásának kísérlete
- A labdától való 5 méteres távolság nem megtartása szabadütésben, vagy sarokütésben, ha a játékos csapata már kapott egy csapatfigyelmeztetést

- Az ellenfél akadályozása, akinél nincs labda és egy olyan játékost ugyanabból a csapatból, akit már egyszer figyelmeztettek
- Korábbi figyelmeztetés ugyanolyan típusú hibáért
- Játék bot nélkül, vagy törött bottal

17.4 10 perces büntetés (kék lap)

- Az ellenfél veszélyes, vagy erőszakos módon történő megtámadása beleütközéssel, feltartással, térdrel, vagy lábbal történő szereléssel (megragadás), vagy a korcsolyára mért ütéssel
- A bírói döntés elleni tiltakozás
- A bot, vagy más tárgy szándékos nekihajítása a labdának, illetve egy másik játékosnak
- Helytelen viselkedés a játékosokkal, a csapatvezetőkkel, Jury-vel és a nézőkkel szemben
- Játék a labdával az új jel megadása előtt, amikor egy 5 méteres szabadütési távolságra van szükség
- A labda szándékos megállítása tartott bottal, kézzel, karral, vagy fejjel, amennyiben ez előnyhöz juttatja a csapatot

17.5 Kizárás a játékból a meccs hátralévő részében. A személyes büntetés

- Egy szabálytalankodó játékost, (17. 4), akit 5 vagy 10 percre büntettek, ki kell zárni a játékból, ha már van két korábbi, meghatározott idejű büntetése

A fent vázolt szituációban a kizárást személyes büntetésnek kell tekinteni a játékos esetében és cserejátékost lehet a pályára küldeni, miután az 5 vagy 10 perces büntetés letelik

- Ha bármely játékos, csapatvezető a padon piros lapot kap, egy játékosnak 10 perces büntetést kell eltöltenie a büntetőpadon. A csapatvezetőnek, vagy a játékosnak az öltözőbe kell mennie, vagy állni.
- Ha egy játékos megakadályoz egy gólszerzési lehetőséget azzal, hogy elgáncsol egy ellenfelet a büntető területen kívül, személyesen kap piros lapot (lásd 8. 7 szabály).

17.6 Kizárás a játék hátralévő részében. A játék teljes időtartamára szóló büntetés

A bíró az alábbi szabálytalanságokért büntethet egy játékost a meccs hátralévő részében.

- Az ellenfél durva támadása a kezekre, karokra, vagy a testre mért szándékos ütés által.
- A bíróval, a Jury-vel, játékosokkal és játékvezetőkkel szemben tanúsított durva hangnem.

Azok a játékosok, akiket a fenn említett szabálytalanságokért büntetnek meg, a játék teljes időtartamára nézve büntetést kapnak, és nem vehetnek részt, illetve nem helyettesíthetők a hosszabbításban vagy a büntetőpárbajban.

17. 7 A játékvezetők büntetése és/vagy helyettesítése a padon

Mindenfajta büntetés alkalmazható a játékvezetőkkel és a cserejátékosokkal szemben is a padon.

Ha a csapatvezető vagy a cserejátékos a játék hátralévő részében büntetés alatt van (piros lap), a játékosok egyikének kell letölteni a büntetést 10 percig és a pályán a játékosok száma ilyenkor egyel kevesebb. A büntetésben lévő személy (piros lap) nem tartózkodhat a játék területén és a padoknál.

17. 8 Büntetés egymást követő szabálytalanságokért

Ha egy játékos egyszerre több szabálytalanságot is elkövet, aszerint a szabálytalanság szerint kell megbüntetni, amelyeknek a büntetése időben a leghosszabb.

Megjegyzések és értelmezések

C17. 1 A kiállítás a büntető ütéssel kapcsolatban

Amikor büntető ütésre kerül sor, mindig kiállítást kell megítélni, meghatározott időre vagy a játék hátralévő részére annak a játékosnak, aki a szabálytalanságot elkövette. Ha a kiállítás és a büntető ütés gólt eredményez, cserejátékost lehet beküldeni a büntetett játékos helyett.

A büntetésben lévő játékos a büntetést személyes büntetésként tölti le.

További szabályok a 15. és a C15. 6 pont alatt találhatóak.

C17. 2 A túl sok játékos pályán tartózkodásáért járó büntetés

Ha egy csapatnak túl sok játékosal játszik, a feleslegesen a pályán tartózkodókat meg kell büntetni a játék hátralévő részében. Ráadásul a csapat maga is 10 perces büntetést kap. A csapatkapitány választja ki a büntetést letöltő személyt.

Ha a bíró nem tudja eldönteni, hogy ki a felesleges játékos, a csapatkapitány teszi meg azt. Ha a csapat az előírtnál nagyobb számú játékosal más szabálytalanságokat is elkövet, azt a normál szabályoknak megfelelően kell büntetni.

C17. 3 Az előny szabálya. Késleltetett büntetés

Ha a bíró egy szabálytalansággal kapcsolatban, amelyik büntetéssel jár, az előny szabályát alkalmazza, egyenesen felemeli az egyik karját és a szabálytalankodó játékosra mutat. Ha a játékot megállították vagy a gólhelyzet már nem áll fenn, illetve az ellencsapat tiszta helyzetet teremtett, a sípot meg kell fújni és a szabálytalanságot elkövető játékost megbüntetni.

Ha egy játékos késleltetett büntetésnek van alávetve és újabb szabálytalanságot követ el a sípszó megfújása előtt, akkor a súlyosabb szabálytalanságért kell megbüntetni.

C17. 4 A büntetett játékos (5 vagy 10 perc)

A büntetett játékosnak egy külön büntető padon kell ülnie vagy a középvonalhoz közel. Ha esetleg komolyabban megsérülne, elhagyhatja a helyszínt.

A bírónak tájékoztatnia kell a jury a büntetés időtartamáról. A jury vagy a bíró ellenőrzi a büntetési időt és közli a játékosal annak végét.

Amikor a büntetés lejár, bármely játékos a pályára léphet, nem csak az, aki letöltötte a büntetési időt. Az ismételt pályára lépés a középvonalnál történik. (3. szabály, C3. 3)

C17. 5 A büntetési idő mérése

A büntetési idő mérése a játék újraindításával kezdődik. Bármennyi időt adnak hozzá a játékhoz, mialatt egy játékos büntetésben van, az hozzáadódik a büntetési időhöz.

C17. 6 Büntetett játékos, aki túl korán lép ismételten a pályára

Ha egy kiállított játékos ismét a pályára lép, mielőtt a büntetése lejárna, hacsak a hivatalos időmérő nem mond mást, a játék hátralevő részére büntetésben marad.

Ha a felelősség a játék titkárát terheli, a játékost le kell küldeni a pályáról a szabálytalanság észrevételének pillanatában, hogy letöltsse a fennmaradó részt a büntetésből.

Ha egy csapat, amelyik túl sok játékosal játszik, gólt lő, mialatt a büntetésben lévő játékosa a pályán tartózkodik, a gól nem érvényes. (9. szabály, C9. 7)

C17. 7 A büntetett játékosok által elkövetett szabálytalanságok

Egy büntetés alatt lévő játékosnak, aki a büntető padon vagy a félidei szünetben a játékra nézve szabálytalanságot követ el, a szabálytalanság mértékének megfelelő büntetést kell adni a meccs teljes időtartamára nézve, illetve személyes büntetést.

C17. 8 A játékos és a csapatbíró, aki végleges kiállítást kap

Az a játékos és csapatbíró, aki végleges kiállítást kap, nem tartózkodhat a csapat padjánál. Nem tartózkodhat a pálya és a nézőtér között sem.

C17. 9 Szabálytalanságok, amelyeket a hivatalos játékidőn kívül követnek el

Ha egy játékos a játékra nézve szabálytalanságot követ el annak megkezdése előtt vagy a félidő alatt, le kell küldeni a pályáról. A csapat kiegészítheti a csapat létszámát a maximálisra, de a cserejátékosok számát egysel csökkenteni kell.

C17. 10 A bírói vezetés

A bíró nem mutathat határozatlanságot a szabálytalankodó játékos megbüntetésében, ha az helytelenül viselkedik, illetve erőszakosan vagy veszélyesen játszik.

A bírónak mindent meg kell tennie a helyzetek helyes megítélése érdekében, hogy olyan csapat ne jusson előnyhöz, amely szabálytalanságot követett el.

Ha a bíró figyelmeztet, vagy megbüntet egy játékost, a következőképpen kell eljárnia:

A bírónak normál beszéd távolságban meg kell szólítani a játékost, aki más játékosoktól jól elkülöníthető távolságban van. A bírónak tájékoztatnia kell a játékost az általa elkövetett szabálytalanságról és a büntetés mértékéről szóban és meghatározott, egyezményes jelekkel. A figyelmeztetést sárga lappal kell jelölni, korlátozott időtartamú büntetést fehér vagy kék lappal és végleges kiállítás piros lappal.

Az olyan játékok folyamán, ahol van jury, a bírónak tájékoztatnia kell azt a büntetés okáról és időtartamáról. Ugyanakkor, a megfelelő színű kártyát be kell mutatni a jury (fehér lap 5 percért, kék lap 10 percért és piros lap a végleges kiállításért). Ha a játéknak nincs jury-je, ezeket az információkat a csapatbíróknak kell eljuttatni.

A bírónak nem szabad szem elől tévesztenie a büntetett játékost mindaddig, amíg az el nem hagyta a pályát a középvonal mentén.

C17. 11 A végleges kiállítás jelentése

Ha végleges kiállításra kerül sor (piros lap a játék hátralevő részében), a bírónak tájékoztatnia kell róla a versenybírókat a vonatkozó szabályoknak megfelelően.

A bíró felelős a csapatbírók tájékoztatásáról, ha egy játékosról vagy csapatbíróról jelentést szándékozik készíteni. A csapatbíróknak a játékot követően kapcsolatba kell lépni a bíróval, hogy meggyőződjenek a dolog megtörténtéről.

18. szabály: A bíró és a játék titkára

18. 1 A bíró hatásköre

A bíró hatásköre a játékterületre való megérkezését követően lép érvénybe és addig tart, amíg azt el nem hagyja.

18. 2 A bíró egyenruhája

A bírónak korcsolyában kell lenni és a szabályoknak megfelelően csíkozott ingben, illetve sötét, hosszú nadrágban. Fekete sisakot kell viselnie.

18. 3 A játék időtartama

A bíró dolga a játék időtartamának felügyelete.

A bírónak meg kell hosszabbítani a játékidőt annyival, amennyi idővesztést okozott egy baleset vagy más ok. Hasonlóképpen a bírónak meg kell állítania a játékot, amikor arra szükség van. Ha a bírónak a játék hátralevő részét le kell fűjnia, arról a versenybírószakot tájékoztatni kell. (4. 5 szabály)

18. 4 Egy játékos részvételi jogának megtagadása

A bírónak joga van egy játékos részvételi jogának megtagadásához, ha az a játékot megelőzően helytelen magatartást tanúsított a bíróval vagy más hivatalos személlyel szemben, vagy ha a játékos olyan állapotban van, hogy a bíró úgy ítéli meg, hogy nem kellene részt vennie a játékban.

A visszautasított játékos csapatának ilyen esetben joga van egy másik játékosal helyettesíteni őt.

18. 5 A bíráskodás

Ha a játékosok megszegik a szabályokat, a bírónak meg kell fűjnia a sípot jelezvén, hogy a játék leáll. Rögtön ezt követően a bírónak ismételt meg kell fűjnia a sípot, hogy jelezze a játék újra indulását.

A bírónak joga van a szabadütés megítéléséhez, amennyiben egy játékos viselkedése az ellenfélre nézve előnytelen vagy veszélyes még akkor is, ha a szabálytalanság csupán olyan mértékű, hogy nem von maga után szigorúbb büntetést.

A bíró döntései minden esetben a saját megítélésén alapulnak és véglegesnek tekintendők.

18. 6 Utasítások az oldalvonalról

Hivatalos mérkőzéseken a bírónak nem szabad hagyni, hogy az edzők, a trénerok és a cserejátékosok utasításokat adjanak a pályán lévő csapatjátékosoknak. Az ilyen jellegű kísérletek figyelmeztetésekhez vezetnek és emennyiben megismétlődnek, súlyosabb büntetést vonnak maguk után.

18. 7 A jegyzőkönyv

A bírónak továbbítania kell a játék eredményét a játékbizottság felé.

A bírónak jelentést kell adnia a helytelen viselkedésről és bármilyen más jellegű szabálytalanságról, amely kellően súlyos ahhoz, hogy beszámoljon róla, és amelyet nézők (név megnevezésével vagy

anélkül), edzők, trénerek játékosok vagy a jury követett el a pályán, illetve annak közelében a meccs előtt, alatt vagy után.

A jelentés alapján a játékbizottság hozza meg a döntést a szabálytalanságot elkövető felek figyelembevételével.

18. 8 A játék titkára

Nemzetközi és első divíziós meccseken jelen kell lenni egy játék titkárnak. Egyéb meccseken egy játék titkár esetleg alkalmazható vagy, mert a játékbizottság úgy dönt, vagy mert a játékot megrendező csapat úgy kívánja.

A játék titkára a játék hivatalos személyének tekinthető, aki minden tekintetben alá van rendelve a bírónak.

Megjegyzések és értelmezések

C18. 1 A bíró viszonyulása a játékosokhoz és hivatalos személyekhez

A csapatok edzői és a cserejátékosok nem tartózkodhatnak a kapuk közelében, illetve az oldalvonalon, hanem a számukra előre kijelölt helyen.

A játékosok kérésére a bírónak rövid magyarázatot kell adnia a döntését illetően. Kerülnie kell a vitát és a nézeteltérést a játékosokkal és/vagy a hivatalos személyekkel a pályán. Szintén kerülnie kell a konfliktusokat a játékosokkal és hivatalos személyekkel a pályán kívül is, de szabad akaratából megmagyarázhatja döntésének okait.

C18. 2 A bíró viszonyulása a nézőkhöz

A bírónak meg kell bizonyosodnia arról, hogy a nézők távol maradnak a pályától, és ezáltal nem akadályozzák a játékot. Utasíthatja a rendező csapat képviselőjét, hogy ügyeljen arra, hogy a nézők helyükön maradjanak nem hátráltatva ezzel a játék menetét.

Bizonyos mértékig a nézők maguk is alá vannak rendelve a bírónak, mivel ők is eltávolíthatók a nézőtérrel, ha trágár kifejezésekkel illetik a bírót vagy a játékosokat, illetve viselkedésükkel valamilyen módon akadályozzák a játék normális menetét.

C18. 3 Durva játék

A durva játékkal kapcsolatba a bírónak a saját megítélésére kell hagyatkozni. Ha egy játékos viselkedése veszélyes vagy azzá válhat, a bírónak szabadütést kell megítélnie. Amennyiben szükséges, a bírónak figyelmeztetnie kell a játékost, ha a helytelen viselkedés megismétlődik, meg kell büntetnie. Ha erőszakos cselekményre kerül sor, a bírónak minden előzetes figyelmeztetés nélkül meg kell büntetnie a szabálytalankodó játékosokat.

C18. 2 A játékidő meghosszabbítása

Amikor a játékidő pontosan véget ér, akár a félidő, akár a teljes játékidő, a bírónak jeleznie kell a játék végét akár játékban van a labda, akár nem (kivéve, ha büntető ütés, szabadütés, sarokütés

végrehajtásának megítélésére kerül sor a játékidőszak utolsó másodperceiben). Ha baleset és az ebből adódó körülmények késleltetik a játék menetét vagy a játékosok szándékosan késleltető taktikát alkalmaznak, pl. a szabadütéssel, a sarokütéssel vagy a kapus gólkidobásával kapcsolatban, a bíró meghosszabbíthatja a játékidőt fél vagy egész percekkel az elvesztegetett idővel arányosan.

C18. 5 A rendező csapat kötelezettségei, amikor egy játéktitkár jelen van

A rendező csapat felelős azért, hogy az alábbi dolgok rendelkezésére álljanak a játék titkárának: asztal, két vagy több stopperóra, jegyzőkönyv nyomtatványok illetve tollak és egyéb szükséges írószerek. A játék titkárának a játékterületen kívül az alapvonalnál kell elhelyezkednie.

C18. 6 A játéktitkár kötelezettségei

A játék titkára a meccs hivatalos személyének tekinthető, aki alá van rendelve a bírónak a játék folyamán. A játék megkezdését jól megelőzően a játéktitkárnak kapcsolatba kell lépnie a bíróval (ill. bírókkal), hogy a játék folyamán szükséges együttműködésről tájékozódjon. A játék titkára köteles felülvizsgálni a büntetési időket és a büntetett játékosokat. A büntetési idő mérése nem kezdődhet meg mindaddig, amíg a játékot nem indítják el újból.